

# 最新大学生篮球比赛活动方案设计4篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/197097.html>

## ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

### 大学生篮球比赛活动方案设计篇一

为了丰富我系同学们的课余时间，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，展示我系同学们的体育才华，激发广大学生热爱校园和热爱体育、努力成才的热情；展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情；加强同学们春季户外锻炼的意识，增进数理系各班之间的交流；系学生会体育部特策划举办我系数理杯篮球赛。

数理系xx、xx、xx级学生。

- 1、比赛分两个阶段第一阶段是a b两个小组进行循环赛，第二阶段是在两个小组中取前两名进行冠、亚、季军的争夺。
- 2、参赛方式：每班各出一代表队参加比赛。每班各自选拔，男生五名、女生2名（女生在中场休息时进行罚篮，每人罚五个球，每球一分。）。
- 3、比赛时间、地点：2020年xx月xx至xx日，学校篮球场。
- 1、由各班体育委员联合宣传委员进行赛前宣传和赛后总结，并以活动成果的形式展示。
- 2、裁判：xx、xx、xx、xx。
- 3、工作人员：安排记录、记分等工作，负责记录比赛队双方的姓名队号，并审查资格，发现问题及时汇报处理。
- 4、比赛用品：篮球两个、哨子四个、记分纸。

本次活动设冠、亚、季军各一名。

本着友谊第一比赛第二的精神进行比赛，运动员必须无条件服从裁判的判决，若有意见，当场比赛间歇由队长向裁判申诉；如遇雨、大风等特殊情况，根据体育部意见，并及时通知更改比赛时

间。希望这场在充满阳光的春季中举办的数理系篮球赛可以使更多篮球爱好者走到一起，共同体味合作与拼搏的滋味，一同感受篮球的魅力和体育的力量。预祝这次篮球赛会是一场充满感动，充满激情、和平友好的体育赛事，希望每支代表队会以最好的风貌向全校展示我系风采。

注意：各班级自备比赛用水。

## 大学生篮球比赛活动方案设计篇二

为了丰富我校学生的校园文化生活，提高学生的身体素质和积极性，全面推进职业教育，增进各班级与各年级同学之间的交流，决定从即日起，举行学生篮球比赛，活动安排如下：

时间：2020年xx月xx日党团活动课正式开始（根据天气情况；如有调整另行通知）。

地点：学校篮球场。

- 1、各班组成参赛队，各组选派5名同学参赛，2名（含2名以上）同学替补和一名队长。
- 2、各班没有参赛的同学由班主任组织成拉拉队。

### 三、比赛方法

比赛一共分为a、b、c三个组；a组为男子组；b组为女子组；c组为男、女混合组（男同学3名，女同学2名参赛）。

- 1、比赛规则将基本参照国际篮联篮球规则并根据实际情况做出一定改动。
- 2、比赛采用上下半场制，每半场的比赛时间为二十分钟，中场休息五分钟。

1、组织部门：xx学校政教科、校团委、学生会。

2、比赛裁判：xx老师及学生若干。

3.比赛计分、计时：校团委。

4、比赛场纪律维持：学生会纪检部、体育部。

5、卫生责任：各班拉拉队打扫所站位置，学生会卫生部进行监督和协助。

6、后勤保障：学生会生活部、文艺部及各班后勤保障人员。

1、本次比赛是以团结进取、友谊第一为目的；一切都得尊重裁判判罚、遵守规则，文明比赛，不得请外援（参赛运动员必须为本班在校学生，各队员请备好球服）。

2、各队必须准时到达指定比赛场地，有事者必须提前向举办部门领导说明，如无故迟到5分钟，当弃权处理，并判给对方胜。

- 3、每场比赛学生会派出协助人员，主要任务是协助比赛正常进行。
- 4、各班注意学生安全，实行班主任负责制，学生管理处干事协助管理。

#### （一）奖励项目

- 1、第一名。
- 2、精神文明奖一个。
- 3、最具有价值球员（男、女mvp）。

#### （二）奖励内容

- 1、第一名，加班级操行分50分/组，奖状一张，纪念照片每人一张。
- 2、精神文明奖奖励一组，加班集操行分30分，奖状一张。
- 3、最具有价值球员（男、女mvp）奖励精美纪念品、荣誉证书。

### 大学生篮球比赛活动方案设计篇三

为了促进校团委组织部内部人员的交流，增进部内友谊，加强部内团结，展现组织部部员的风采，进一步扩大校团委组织部的影响力，培养同学们的集体荣誉感，营造团结向上的氛围，通过比赛培养体现同学们团结合作精神，特此举办此次部内篮球赛。

xx大学校团委组织部部内篮球赛。

待定。

xx篮球场。

以部门为单位，每个部门2支队伍，每支队伍4—5人（3个主力其余替补）。部长以上级出两支队伍。每支参赛队要有3名以上的女拉拉队员参与中场活动。比赛采用淘汰制，赢一场比赛即进入下一轮，输一场则直接淘汰，共12支队伍。

- 1、比赛前期由各部门组织报名，由部长统一上报主席团，然后由秘书处组织统一进行抽签排序。
- 2、比赛开始前布置比赛场地，准备好前期工作（按人力资源中分工）。
- 3、赛前运动员熟悉场地并进行热身，以免比赛中拉伤，各队长参与抽签。
- 4、比赛开始前，由主持人提示对阵双方入场。
- 5、比赛开始时，由主持人介绍队员入场（可以想象nba的入场形式）。各队到齐后联合啦啦队统

一喊口号，为自己呐喊。

6、比赛开始后参赛队分上下半区分别对阵，对阵形式按对阵表。队员身着赞助商统一的服装（有助于为赞助商造势）。每场比赛规则按《三人制篮球赛竞赛规则》执行。

7、每场比赛中场休息时，由每队女队员和本方啦啦队中两名女生在3秒区定点投篮，每人五次每进一球得一分，全部结束后所得分数算入球队总分。

8、每场比赛结束后，要与对方球员握手或拥抱以表示友好，并向拉拉队员致意。

9、每场比赛后，由主持人宣布结果，并由大会记录。

10、第一轮预赛，每个小组3支队伍打循环赛，分别抽签有一支队伍轮空，另外两只对抗。决出四强队伍。进行重新抽签分组，分别对抗。

11、半决赛中两支失败的队伍决出三、四名。

12、半决赛中两支胜利队伍决出冠、亚军。

#### （一）人力资源

1、裁判1人/场，计分及犯规次数2人/场。

2、主持人2名（部内选择）。

3、赛前布置赛场各部出人（市场拓展、活动策划：座椅和比赛器具的搬运。秘书处：各部门签到。信息宣传：条幅展板的布置。维持会场秩序  
技术控制、秘书处：现场器材的看管，布置会常）

4、颁奖礼仪（决赛）。

5、打扫会场各部出人（集体参加）。

6、比赛当天各部出人接站。

7、各部门出人领水。

#### （二）物力资源

1、海报、条幅、展板、喷绘。

2、座椅（位嘉宾及主席团提供座位）。

3、大遮阳伞。

4、比赛用球10个。

- 5、记分牌，裁判用哨。
  - 6、比赛用水。
  - 7、比赛服装。
  - 8、证书两个。
  - 9、喇叭（最好能有几个）。
  - 10、打扫卫生工具。
  - 11、奖品。
  - 12、照相机或摄像机。
  - 13、义卖时的桌椅。
  - 14、队长袖标。
  - 15、音响，锣鼓。
  - 16、彩旗（可以为商家宣传）。
  - 17、会旗。
  - 18、犯规记录本。
  - 19、围场地的彩旗（三角形的那种）。
  - 20、比赛用的抽签纸、箱。
  - 21、准备创可贴等应急药品。
- 1、横幅：“三人制”篮球赛期间，将全程在学校赛场指定位置悬挂宣传横幅，（横幅内容为“三个制”篮球赛内容和公司的相关宣传--赞助商名称）。我们比赛场地选择在人流比较大路边操场，贵公司宣传的成效会更加明显。
  - 2、前期宣传：我们将在“三人制”篮球赛的前期宣传海报中点明贵公司为赞助单位。
  - 3、队服：所有参赛篮球队的队服将在醒目位置标注贵公司名称或标志，对贵公司进行有利宣传。（参赛选手的队服由贵公司提供）
  - 4、其他宣传：“三人制”篮球赛结束后，如能产生积极的效应，愿与贵公司达成长期合作的意向，在组织部其他大型活动中进行不次于“三人制”篮球赛期间的高度、有效宣传，为贵公司营造销售氛围。

- 1、增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。
- 2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。
- 3、通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。
- 4、我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。希望我们此次合作愉快。

#### 大学生篮球比赛活动方案设计篇四

不断丰富青年精神文化生活，进一步促进循化大学生之间的交流与学习，培养积极向上、团结协作的团队精神，加强民族团结教育，维护社会和谐稳定，展现新时代青年良好的精神风貌和蓬勃朝气，为全面建成小康社会贡献青春智慧和力量。

时间：2020年xx月xx日至xx月xx日.

xx月xx日上午xx点开幕式。

xx篮球馆。

主办单位：xx。

承办单位：xx。

协办单位：xx、xx、xx。

xx、xx、xx、xx、xx、xx大学生篮球队。

- 1、各成员单位提高认识，加强组织协调、积极动员、及时沟通、密切配合，确保各项工作顺利进行并取得良好效果。
- 2、加大宣传力度，充分运用网络、广播、电视等媒体，跟踪比赛进程，传播社会正能量，努力营造良好的舆论氛围。
- 3、为确保活动效果，各参赛队要本着“友谊第一、比赛第二”的原则，动员组织精干力量组队，展现循化大学生的精神风貌。

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发