

小学生趣味运动会策划四篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/196730.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

小学生趣味运动会策划篇一

为培养学生的爱国主义情操，增强学生的集体主义荣誉感，提高青少年身体素质，坚持“健康第一”的指导思想，从小培养青少年参加体育运动、积极锻炼身体的意识，丰富学生的课余生活。特举办本次趣味运动会。

20xx年12月 地点：学校操场

项目解释：按年级分别低、中、高三个年级层，各年级按照所在年级层参加相应的运动项目。个人项目为每班一组，每队组报8人，各组取前三名予以奖励；小组项目也以班为单位，每班限报4组，每组取前1名予以奖励；集体项目按没个项目具体要求实施。具体项目为：

（一）、个人项目

1、30米穿衣（1、2年级各取前3名）

比赛规则：按年级不同，分为两队。每队准备一件五粒纽扣的衣服，裁判发令后选手开始跑向终点，在跑步过程中，选手开始穿衣服，将衣服穿好，且五粒纽扣全部扣好。时间最短者为胜。

2、托球走（3、4年级各取前3名）

比赛规则：参赛距离30米，运动员手持乒乓球拍，上托乒乓球，球不掉走到终点，用时少者名次列前。除托球的球拍外任何什么都不能碰球，乒乓球也不得以任何方式固定在球拍上，违者取消比赛资格。乒乓球掉地扣5秒。

3、摸石过河（5、6年级各取前三名）

比赛规则：每个运动员二块砖头，放在起点线后沿（纵向放置），听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块砖上，当裁判员吹哨后，运动员即可起脚，提起左脚（左右脚可自定），用手拿起原左脚踏的一块砖头，并放置前方（距离自定），左脚踏上前方砖头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块砖并放至到前方（距离自定），右脚踏上前方木砖头，这样依

此前进，直至最后一块砖头用手拿起人出终点线。途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。

（二）、小组项目

1、齐心协力（1、2年级各取前1名）

比赛规则：二名参赛运动员面对面用身体将球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

2、吹气球（3、4年级各取前1名、至少一名女生）

比赛规则：第一人在固定位置把气球吹大，第二人把气球扎紧，然后运至第三人处交给第三人，第三人放到箱子中。游戏结束。游戏规则：1、气球吹成标准大小（每一个位置都有样本）。每个人之间有1.5米的距离，互相不允许越线。胜负判定：1、规定时间内箱中的气球数决定成绩。与样本气球差异很大的视为无效气球。以现场裁判判定的结果为准。

3、两人三足（5、6年级各取前1名）

随意组合。两人并排，用布条系住两人各一条腿，比赛分道进行，跑道长为30米。比赛时，可允许队员攀肩、扶腰前跑。快者胜。

（三）、集体项目

1、传球接力（1、2年级参加，取前1名）

比赛规则：一年级选8人参加（男女各4人）、二年级选10人参加（男女各5人），排成一路纵队，依次将球从头顶传至排尾，排尾抱球跑到排头，依次进行，每人跑完一次算完成一轮，用时最少的班级获胜。

2、蹲跳接力（3、4年级参加，取前1名）

比赛规则：三年级选9人参加、四年级选10人参加。运动员应面向跑道，背靠背挽住手臂蹲在起点线。听到发令后，第一组由起点向终点线蹲跳。两人都跳过终点线后，再跳回到起点线，然后第二组进行，依次类推。比赛途中，两人挽臂不可分开，如分开，则必须挽好后才能继续比赛。计时与名次：以最后一组返回起点计时。用时少者胜出。

3、山路弯弯（5、6年级各取前1名）

比赛规则：五年级选5人参加、六年级每班一组，分别选6人参加。参赛运动员在行进前绕赛道起点设定的障碍物绕10圈，然后继续往前跑，完成30米赛段。

（一）个人项目 一等奖： 二等奖： 三等奖：

（二）小组项目 一等奖：

（三）团体项目 一等奖：

(四) 文明集体奖

(五) 最佳团队奖

1、各班要认真训练。2、各工作人员要按时到位。3、各运动员在比赛中要注意安全，发扬友谊第一，比赛第二的精神。

小学生趣味运动会策划篇二

为丰富学生体育活动，创设文明，健康，活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极，健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的小学生。

活动时间：20xx年x月x日上午

活动地点：学校中心路、操场

- 1、踢毽子
- 2、跳绳
- 3、二人三足接力赛
- 4、四人五足接力赛
- 5、骑慢车（高年级组）
- 6、拔河

1、踢毽子（1—6年级）项目主裁判及发令员：xx

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比踢的次数，毽子落地之前的次数最多的为冠军。

2、跳绳（1—6年级）项目主裁判及发令员：xx

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比连续跳的次数，次数最多的为冠军。

3、两人三足比赛（3---6年级）项目裁判即发令员：xx

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

4、四人五足比赛（3—6年级）项目主裁判及发令员：xx

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

5、慢车比赛（只设5、6年级组）项目主裁判及发令员：xx

（1）参赛人数：每班选出男女生各两名队员，取男女生组前三名

（2）规则：组后到达终点的即为冠军

6、拔河比赛（1—6年级）项目主裁判及发令员：xx

（1）每班选出男女生代表队，分低中高三个年级组，每组人数为1、3、5年级10人，2、4、6年级9人。

（2）三局两胜，取三个年级组男女生的冠军，第二名不再设奖。

1、各班参赛人员统一按照女生在前，男生在后的队形排列，进行比赛。

2、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油、鼓励方式合理。

3、主任组织学生抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，副班主任协同班主任组织好本班学生。

小学生趣味运动会策划篇三

为了贯彻“健康第一”的指导思想，养成“终身体育”的良好习惯，积极响应“每天锻炼一小时，幸福生活一辈子”的阳光体育运动。同时为了丰富校园文化生活。根据学校安排，特举行我校小学部第三届——趣味运动会，通过活动，培养学生的团队意识、竞争意识、合作交流能力和创造能力，丰富学生的业余生活，激发学生的锻炼热情，弘扬个性特长，促进学生全面健康地发展，让校园成为发展个性的乐园和温馨和谐的家园。

20xx年x月x日上午（视天气情况调整）

具体活动安排时间：

7：30到校

7：40——7：55入场（由南到北分别是三年级、一年级、二年级，拿小凳坐好，做到主席台前的跑道上，四路横队，可作适当调节）

以足球场地的中线为分割线分为南北两块比赛场地，难免场地为三年级用，北面场地为二年级用，一年级机动用地。

操场草坪：1阳光伙伴接力跑2海底捞月3定点投球4螃蟹背西瓜5春播秋收6合作接力运球

篮球场地：1沙包至盘2两分钟跳长绳3一分钟跳短绳4排球比多

操场东边的跑道：50赛跑

本校小学部全体师生

- 1.活动方案及内容的确定。
- 2.器材准备。
- 3.根据活动项目对学生组织训练，由班主任组织，体育教师指导。
- 4.组织比赛。

组长：

成员：全体小学部教师

纪律安全卫生组：

音乐广播及摄影：xxx

场地器材：xxx

总裁判长：

三年级裁判员：xx（总负责人组织比赛开始结束）、xxx、xx（检录、清点人数）、xx、xx（计分计数成绩录用）

二年级裁判：xx（总负责人组织比赛开始结束）、xx、xx（检录、清点人数）、xx、xx（计分计数成绩录用）

一年级裁判：遵从三年级：xx、xx、科任老师、初中体育老师

初中部教师志愿者：10人

按年级组进行比赛（每个项目25分钟）

一年级

集体项目：1.定点投球（4米）每班20人，男女不限

2.海底捞月每班20人，男女不限

3.合作运球（20米）每班16人，男女各8人

4.沙包至盘每班20人，男女不限

5.春播秋收（30米）每班16人，男女各8人

个人项目：沙包至盘（每人2次）排球比多（一分钟）50米障碍跑

二年级：

集体项目：1.阳光伙伴接力跑（30米）每班12人，男女各6人，两人为一组同性组合

2.海底捞月每班16人，男女不限

3.合作运球（20米）每班12人，男女各6人

4.2分钟跳长绳每班7人，男女不限，两人摇绳，5人跳绳

5.春播秋收（30米）每班16人，男女各8人

个人项目：沙包至盘（每人2次）一分钟短跳绳50米障碍跑

三年级

集体项目：1.阳光伙伴接力跑（30米）每班12人，男女各6人，两人为一组同性组合

2.螃蟹背西瓜（20米）每班16人，男女各8人；4人一组学生自由组合

3.合作运球（20米）每班12人，男女各6人

4.2分钟跳长绳每班7人，男女不限，两人摇绳，5人跳绳

5.春播秋收（30米）每班16人，男女各8人

个人项目：沙包至盘（每人3次）一分钟短跳绳50米短跑

1.先集体项目后个人项目原则

2.二、三年级同时进行。一年级最后进行

3各年级项目顺序

三年级；春播秋收、合作运球、2分钟跳长绳、阳光伙伴接力跑、螃蟹背西瓜

二年级：2分钟跳长绳、海底捞月、春播秋收、合作运球、阳光伙伴接力跑

一年级：定点投球、海底捞月、沙包至盘、春播秋收、合作运球

本次活动设所有项目，按年级评分，评出年级集体项目总分第一名（二年级取前两名）（备注：个人比赛项目得奖不加入集体项目评比中）。另外，活动期间纪律、安全和卫生保持对参赛班级评出精神文明奖

1.阳光伙伴接力跑

器械：接力棒2根、绑带8——10条

比赛规则：

以班级为单位，两个班为一组，每队依次进行，两人一组两名队员手搭肩，其中一名运动员手拿接力棒。

站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线绕过标杆返回起点，将接力棒传给下组伙伴依次接力跑，直到本队运动员跑完为止

单程15米，往返30米。按1班2班顺序分组进行比赛，计时。

按竞赛时间少者为胜，按每年级班级的数量一次递减，例如二年级共四个班，第一名积4分，依次为3分、2分、1分。

裁判：3名计分一名（）吹哨计时一名（）巡视一名（）

2.海底捞月

器械：篮球4个

比赛规则：

1) 以班级为单位，每队依次进行。每个队的队员依次排开排成一列，间距一臂。

2) 第一名队员双手举起篮球，其余队员弯下腰，双脚分开，当听到裁判发令后，持球队员将球从胯下向后传至排尾，排尾队员持球跑到排头前再次将球向后传，以此类推。

3) 当最后一位抱球跑到排头时比赛结束，用时最短队为胜。

4) 在传球过程中，球落地后，须由传球队员捡球后重新传球，否则将一次加罚2秒。

裁判：4名计分1名（）吹哨、计时1名（）巡视、检查名（志愿者）

3.定点投球

器械：沙包3个，纸筒3个

规则：一年级三个班同时进行，各班运动员排成一长队，手持沙包，距离纸筒三米远，当听到裁判员吹哨方可投球，投入纸筒记1分，每人有两次机会，各班成绩累计相加

裁判：吹哨1名，计数3名

4拍球比多：

器械：篮球5个

规则：学生手持一球，教师发令“开始”后，学生原地运球，以单位时间（1分钟）以内拍球次数多少判定名次。

5.一分钟跳短绳

器材：跳绳若干根

规则：在规定时间内跳个数多者获胜。

6.螃蟹背西瓜

器材：篮球1个

方法：4人同时站于起跑线后背对背手挽手夹球到终点再返回起点，把球交给下一组依次进行。

规则：比赛中4人要共同用背部夹住球前行，途中不得用手触球，球掉落，须在掉球地停止前进，直至重新调整好始得继续比赛；四组先完成比赛返回起点为优胜。

7.春播秋收

道具：沙包20个纸篓3个小呼啦圈15个

规则：各班男女运动员分成两组间隔30米迎面站立，中间等距离放上5个小呼啦圈，一组排头手提纸篓，里面放5个沙包，听到口令后提上纸篓跑边把沙包放到小呼啦圈里，一个小呼啦圈放一个沙包，放完后，把小筐给另一组排头，另一组排头提着小筐边跑边把沙包收到小筐里。先播收完的算赢。

8.两分钟跳长绳

器材：长绳2跳

规则：规定时间内，共同跳过的总个数，决定名次。

9.合作接力运球

器材：乒乓球6个，羽毛球拍4个

规则：各队排队站好，听到裁判发令后单手持羽毛球拍将乒乓球放入羽毛球拍内不得掉落，单程10米，往返20米，到终点后交到下一个同学的手中，若中途掉落则原地捡球并罚从起点出发，用时最短者为胜。

望各班见通知后积极参与，抓紧训练，迎接比赛。未尽之宜另行通知。

小学生趣味运动会策划篇四

我们的童年生活，在家长与孩子间建起一座沟通的桥梁，让我们在比赛中感受运动的快乐；因为玩是儿童的天性，让孩子们在比赛中尽情的玩，让孩子们在玩的过程中增长知识，增进团结和友谊，培养他们挑战自我、超越自我的信念。

一家人

人民家庭。

备选场地：本地区操场、实验小学校园操场、。希望诸位家长发动社会关系，各显神通联系场地。根据赞助情况，可适当给予回报。

对比赛场地提供者，在趣味运动会背景、条幅标语中为之做相应的宣传，在xx电视台、xx晚报和时代等新闻媒体采访中，对之给予鸣谢。

1.x月x日：召开家长会，进行活动策划，组建组委会。

2.x月x日至x日：联系冠各单位、赞助单位，购置奖杯、证书和奖品等。

3.x月x日至x日：网上讨论运动会比赛项目。

4.x月x日：公布比赛项目讨论结果。

5.x月x日至x月上旬：比赛项目网上报名。

6.x月x日至x日：准备器材和道具，确定舞台、音响、摄影、摄像师等。

7.x月上旬某日上午5：00，布置舞台、背景、音响、空飘球、宣传条幅等；

8：00——12：00：举行运动会开幕式，比赛正式开始。当日下午举行闭幕式，对运动会表现突出的小组进行表奖。

（一）钓鱼比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛

比赛规则：在比赛现场，所有愿意挑战的宝宝按月份分组进行打擂。在一分钟的挑战时间内，所钓鱼的数量超过本组擂主的数量，即为挑战成功，可得到一份奖品。挑战失败者，只能领取一份纪念品。每组的擂主成绩都是由挑战者自己创造并保持，直到新的挑战者挑战成功后，将其顶替

。

器材准备：水池（水盆），塑料鱼若干，钓鱼杆若干。

（二）自行车比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：比赛开始后，幼儿骑小自行车沿自己的车道前行，最快到达终点者为胜。

器材准备：小自行车6辆；

（三）造房子比赛

参赛方式：三口之家参赛。

比赛规则：跑道为10米。比赛开始后，家庭中的爸爸从起点推车到终点，等在那里的妈妈将大型积木装在车上（一次只能装三块），然后将积木推向起点，并卸下车，由等在那里的孩子用积木搭建房子，搭得又快又好者为胜。

器材准备：小独轮车6辆，大型积木若干。

（四）踩高跷比赛：

参赛方式：三口之家参赛。

比赛规则：宝宝与家长面对面，踩父（母）脚上，起点准备，听口令向终点走去。先到终点者为胜。游戏中宝宝与家长必须始终手拉手，宝宝脚不得踩地。

（五）送气球比赛

参赛方式：三口之家参赛。比赛规则：孩子手拿气球，站在起点线上做准备，听到口令后，立即向前跑去。送到父母身边（父母背靠背侧身在终点处等孩子），把气球放到父母的背上，父母使劲把气球夹破。先夹破者为胜。

器材准备：气球筐6个，气球若干。

（六）收获果实比赛：

参赛方式：三口之家参赛

场地器材：在田径场直道上取10米长的跑道6条。分别在4条跑道起点放置小草帽一顶，并在10米终点处挂果实一枚。

比赛办法：由爸爸妈妈用双手抓腕盘起让孩子戴着草帽坐上，三个人协助跑到终点，由孩子取下水果后原样折回起点。速度最快者为胜。

比赛规则：比赛时，小朋友必须要戴上草帽后才可以离开起点，水果必须要由小朋友采摘。

器材准备：小草帽6顶，果实6枚，支架两个，铁丝一条。

（七）并驾齐驱（三人四足）

参赛方式：三口之家参赛

场地器材：在田径场直道上取10米长的跑道4条，10厘米宽、30厘米长的布带子六条，在离起点线前方10米处放一折回标志物。

比赛方法：用布带子把三人相邻脚的踝关节绑在一起，相互搂腰向前走动，绕过标志物折回起点线，以先完成的队为胜。

比赛规则：两人同侧踝关节绑好后才能离开起点线；若在途中带子散开，要重新绑好后方可继续前进。注意宝宝的安全！

器材准备：10厘米宽、30厘米长的布带子6条，标志物6个。（八）袋鼠之家比赛：

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：在原地孩子背对父母向后抛球，离3米远的父母用挂在腰间的篮子接球，在60秒中投接，接皮球最多者为胜。

比赛器材：皮球若干，接球篮6个。

（九）揪尾巴比赛

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：爸爸把孩子托在肩上或背在背上，孩子裤子后有一尾巴，在规定的圆圈内跑，妈妈们揪其它孩子的尾巴，看最后哪组家庭揪的“尾巴”最多为胜。

比赛器材：纸尾巴若干条（6条）。

（十）跳跳马比赛

参赛方式：宝宝个人参赛

比赛规则：比赛开始后，宝宝个人骑着跳跳马前行，最先到达者为胜。

比赛器材：跳跳马6只。

（十一）蚂蚁搬球比赛

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：比赛开始后，参赛宝宝将一只盆内的乒乓球用勺子放进另一只盆内。运送中，不得用手护球，最先搬完者为胜。

比赛器材：小盆12只，勺子6把，乒乓球若干。

（十二）运送乒乓球比赛：

参赛方式：宝宝个人参赛。

比赛规则：10米跑道上，宝宝双手执勺，将起点盆内的乒乓球，一次一粒运送至终点的盆内。运送中，不得用手护球，最先运完者为胜。

比赛器材：盆12只，勺子6把，乒乓球若干。

（十三）宝宝骑爸爸比赛：

参赛方式：宝宝与爸爸（妈妈）参赛。

比赛规则：比赛开始后，爸爸（妈妈）反手四肢着地，宝宝坐在爸爸身上，在10米跑道上四肢反向爬行，最先到达终点者为胜。

（十四）踩气球比赛：

参赛方式：三口之家参赛

比赛规则：比赛开始后，爸爸一条腿上捆着一串气球，由宝宝与妈妈一起踩其他爸爸腿上的气球。爸爸们可以跑动躲避，但不能踩球。全部被踩爆者依次退出比赛。规定时间内剩余气球最多的家庭为胜。

比赛器材：气球串若干。

（十五）羊角球比赛：羊角球 篮球

参赛方式：宝宝与爸爸（妈妈）参赛

比赛规则：10米跑道上，家长从起点拍球到终点，孩子从终点骑羊角球回起点，先到起点者为胜。

比赛器材：羊角球6只。

趣味运动会比赛分为预赛和决赛，预赛前6名晋升决赛；比赛项目报名多者设预赛，如少则直接进行决赛。

（一）宝宝个人比赛项目：有预赛和决赛的，决赛取前两名，其余决赛宝宝均为第三名，预赛宝宝均获纪念奖。前三名颁发证书及奖品。（由赞助商提供）。

(二) 三口之家比赛项目：有预赛和决赛的，决赛取前两名，其余决赛家庭均为第三名。预赛家庭获纪念奖。只颁发奖品。(由赞助商提供)。

(三) 优秀组织奖一名。按鸡会宝宝的月龄，将参赛者分为几个组。根据比赛中组织、纪律、作风、成绩等情况，评选优秀组织奖一名。并为组织获奖组的每位成员颁发奖品一份。

1、个人项目每申报一人积1分，家庭项目凡申报一组织积3分。(根据实际情况可对参赛人数进行控制，给予一定的定额。对报满定额的给予积分，少报则扣分)。

2、个人项目如申报后未参加扣2分，家庭项目凡申报后未参加扣6分。

3、不遵守比赛规则者，扣3分，随意离开者扣3分，影响比赛进程者扣6分。

(一) 运动会组委会组成：

总指挥：xx爸爸。趣味运动会总负责人。

指挥组成员：xx妈妈、xx爸爸、xx的爹等等(副会长)

外联组长：xx爸爸。负责寻找运动会冠名企业，筹集赞助资金及物品。

总策划：xx爸爸。负责趣味运动会的整体策划工作。

总裁判长：xx的爹。统调所有比赛项目的裁判工作。

裁判组长：待定。熟透比赛规则，负责所有项目的裁判工作。裁判员：待定

计分组长：待定。负责所有比赛项目的计时、计分工作。

计分员：待定

仲裁组长：待定。当比赛出现异议时，仲裁判决。

组织组：各组组长。负责本组在运动会上的一切事务。

奖品组长：x妈。负责所有比赛项目的奖品购置、存储、分类及发放工作。

奖品组员：待定

后勤组长：待定负责前期场地布置、桌椅摆放，运动会结束后一切收尾工作。

后勤组员：待定

保卫组长：待定。负责整个比赛场地的安全保卫工作。

保卫组员：待定

器材组长：xx妈妈。负责所有比赛项目的器材及道具。

器材组员：待定

新闻组长：xx妈妈。接待各新闻单位，安排采访对象。

医务组长：待定

主持人：xx爸爸

（二）趣味运动会纪律：

- 1.参赛家庭及宝宝应服从、尊重裁判裁决，如有意见可由组长向仲裁组提出。
- 2.参赛者应严格遵守比赛时间，三次点名不到，以自动弃权论。
- 3.为使比赛顺利进行，非裁判、非参赛家庭及宝宝不得进入比赛场地。
- 4.不准以任何形式弄虚作假，违者取消该项目比赛资格，扣该组10分。
- 5.参赛宝宝及家庭应自觉遵守比赛规则，坚决杜绝故意犯规行为。

（三）运动会总程序：

- 1.领导宣布：“冠名”鸡会趣味运动会开幕。
- 2.主持人宣布：运动员入场并解说，同时放运动员进行曲。入场次序（略）。
- 3.运动员入场列队，请到场领导致辞。
- 4.主持人宣布：“冠名”鸡会趣味运动会，请裁判员、运动员各就各位。（正式开赛）
- 5.主持人宣布：全部比赛结束，各组重新列队，参加颁奖仪式。
- 6.主持人宣布：“冠名”趣味运动会闭幕

（四）运动会比赛顺序及分组（略）

- 1、活动器材：
- 2、活动背景、舞台、音响：
- 3、宣传横幅、空飘球：
- 4、摄影、摄像：

5、宣传费用：

6、奖品费用：（能寻求由赞助商提供现金或奖品）

7、交通费用：

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发