

最新圣诞节活动策划方案主题4篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/187377.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

圣诞节活动策划方案主题篇一

第一阶段：以趣味游戏为主的联欢活动;

地点：教室;

时间：7：00——8：30

活动内容：

5—6个简单、有趣、观众参与较强的竞技性趣味游戏(如击鼓传气球、模拟动作、托球跑、挑战100秒等)，其中穿插3—4个火爆的小节目(如霹雳舞、吉他弹唱、歌曲等)，活动进行中每隔半小时相应抽出一等、二等、三等奖。每一位参与游戏的同学根据其竞技结果奖励相应的奖品。

场景布置：

- 1、为了提高游戏的参与性和竞争性，现场将根据桌椅摆放的位置分成六组。
- 2、晚会进行当中，有服务人员拿着托盘为大家添加水果、饮料和点心。

第二阶段：自由联欢活动;

地点：教室;

时间：8：30——10：00

活动内容：

- 4、在教室的墙上挂满各种颜色的气球，每个气球里面装一个谜语，进行猜谜活动，如猜出正确答案到现场工作人员处领取奖品。

游戏规则细节

整个游戏过程分为六组(以学习兴趣小组为单位),参加的人员按照45-50人估算,则每组估计有8-10人。

一等奖为相册、二等奖为笔记本、三等奖为牙膏、纪念奖为笔

游戏项目

1、对歌赛:以组为单位,进行六次,每次由不同的小组起头一首歌,下一个小组必须以上一个小组唱的歌的最后一个字为头开始一首歌(唱出一句即可,接歌顺序是123456,) 234561, 345612 45612 561234 612345,组内任何人都可以接,看两分钟之内哪组接的歌最多,最多者获胜。

每个小组对歌的时间不得超过15-20秒钟,否则直接以失败算,剩余三组继续比赛,继续按照刚才最后那首歌的最后一个字对,时间以刚才剩余的时间计算,如果都接不上来,则比赛可以立刻结束。

四次比赛结束以后,获胜场次最多的那个组得到奖品。如果出现两组并列,可以在这两组之间加试一次决定胜负。如果每个组的获胜和失败次数一样多,则没有奖惩措施,六个组都没有奖品。

道具:六首歌曲

奖品预算:获胜组每个人得到一个纪念奖,奖品笔,大概10-15个。

2、击鼓传气球。进行6次,具体次数由主持人依照当时到场的人数和气氛定夺。现场以激昂的鼓点音乐开始(可以考虑使用现场背景舞台鼓乐),在观众中手拍传递气球,音乐突然停止,气球传到谁手中或者气球被谁拍爆了,谁就必须上台表演一个小节目。如果过程进行当中出现气球落入场中,形成死球时,则最后一个接触气球的人也需要表演节目(此处主持人一定要高度注意,否则可能会说不清楚)。最后由这6人单独表演节目。

圣诞节活动策划方案主题篇二

一.活动名称:圣诞前夕(平安夜)联谊

二.活动主办:艺术设计系办公室

三.活动主题:联谊交流

四.活动人员:各班全体学生

五.活动目的: 为各班同学间增加联系,加强合作,增进友谊。

增加同学间的相互了解,增强团队合作意识,互助互爱,共同成长。

丰富课外生活,缓解学习压力。

六.活动时间：2014年12月 24日

下午7：10开始(班委及活动负责成员6：30到场，通知其余同学7：00到场。)

七.活动地点：(德化陶瓷学院校内)

八.活动场地:

(一) 圣诞节气氛;

(二) 粘贴气球，彩带，喷雪写“ merry christmas ”等;

(三) 备注：由全体活动人员负责在活动开始前完成现场布置。

九.活动流程：

(一)开幕式：宣布活动开始

负责：各系各选出一名主持人。

说明： 由xx系主持人用致开场辞，xx系主持人致幽默开场白;

由各系主持人各自介绍班级特色;

由各个系主持人向观众自我介绍;

xx系主持人介绍第一个开场节目，xx系主持人介绍第二个节目。

备注：主持人需事先统一开场白等内容。各系代表队由各系班长负责开场表演准备工作。

(二) 开场互动：各班表演

负责：主持人、各班表演队!

说明：各班表演准备的节目!

组织： 主持人做简要活动介绍;

(三)备注：班级表演由各班文艺委员组织排练节目。

(三) 集体活动一：智力体力大考验!

负责：主持人、策划组

说明：本活动需要男女搭配完成，男生背着女生，主持人出一道脑筋急转弯，听到出发命令后，男生背着女生，迅速跑到前方座位处坐下回答问题，答对胜出，，胜出有奖，回答错误则重复。

组织：

主持人组织问题;

服务组对胜出对进行奖励;

主持人点评，裁判组代表()发言。

结束本环节。

(四)集体活动二：反应大考验!

负责：公正组人员、主持人。

说明：本活动为了活跃气氛，加速增进组员之间了解。

组织： 主持人宣布游戏规则(五张凳子放在中间，六位同学围着凳子转，主持人放音乐，当音乐停止时，同学们就抢占位子，没坐到位子的同学即淘汰，以此类推，最后一名胜出者有奖);

服务组注意同学们的安全!

4. 备注： 男女分成两队进行!

(五)集体活动三：奇思幻想

负责：主持人

说明：此活动为现场抽取观众参与，主持人将在黑板上写下一动作状态，问参与者是否愿意做，愿意和男的还是女的做，白天做还是晚上做，一天做几次，以后会不会继续坚持，等等主持人可以问，睡觉，上厕所，吃饭，洗澡，脱衣服等搞怪问题。

组织： 主持人宣布活动规则;

参与者上台就有奖励，奖励飘雪一瓶;

观众可以起哄，干扰参与者判断;

结束后主持人点评，摄影组拍照。

备注： 活动组织者知道意图，可以在下面干扰参与者判断;

主持人要思维活跃，评论幽默;

主持人问题可以先问些正式的，为搞笑做铺垫。

(七)集体活动五：真心冒险对对碰

负责：主持人、音像组。

说明：大家坐在一起，以“击鼓传花”的方式传递道具，当音乐停下时，由拿到道具那名同学作为参与者，进行真心大冒险。

组织： 主持人做规则简介;

相关人员配合活动，向参与者发放糖果，参与后有小礼物;

主持人做活动总结。

备注：真心话内容：

- 1.是否曾经暗恋过ta人，暗恋的原因是什么，具体情况是怎样的?
- 2.你选择男女朋友的标准是什么，为什么?
- 3.说说你们组谁最帅，为什么?

大冒险内容：

- 1.唱首歌，跳个舞，表演一下自己的特长;
- 2.做运动，男生蛙跳二十个，女生下蹲十个;
- 3.找一个异性(不是本班的)，想办法让ta说出：“友谊天长地久”，不能让ta直接说。

(八)集体活动六：歌曲大合唱!

负责：主持人、相关负责人、其余全体同学

说明：此活动为互动全场最刺激的环节。

组织：

同学们各抒己见，把好听的歌例举来，大家一起唱;

纪念友谊;

集体活动七：相互了解!

- 1.负责：主持人，全体同学!
- 2.说明：深入了解同学!
- 3.组织：主持人宣布活动;同学们对刚认识的同学进行深入了解，留下电话号码或qq号，以后成

为好朋友!!

(九)闭幕式：总结、交换礼物

负责：主持人、礼仪组、裁判组、摄像组、音像组及各班负责人员

说明： 主持人宣布：活动进入最后环节。

礼仪组、裁判组分发苹果;

摄像组拍照留念。

各班负责人负责进行礼物交换。

主持人宣布活动结束，音乐想起，说祝福的话。

备注： 闭幕式中强调活动主题。

活动结束后，由后勤组主要负责现场整理。

十.活动资源：

(一)道具：

(二)物品：

(三)食品：

(四)其他：

十一.活动分工：

1、主持组：负责本次活动的主持工作等。

2、撰稿人：负责班主任发言稿、感谢信的撰写等。

3、摄像组：负责活动全程的摄影，拍照等。

4、后勤组：负责活动资源的借用、购买、制作、运输、归还及活动现场的布置和整理。

5、采购组：

采购道具、装饰等。

6、音像组：负责背景音乐的搜集和播放等。

7、制作组：负责班级礼物、道具(分组纸条)的制作等。

8、广告组：

负责广告的编辑、排练及表演。

9、礼仪队：负责分发奖品、分组签条。

(十)x班表演：负责开场xx表演等。

(十一)x班表演：负责开场xx表演环节。

(十二 其他：

负责奖品的发放安排。

负责突发事件的处理。

负责道具的管理。

十二.活动经费：物品 数量 单价/元 总价/元

合计

十三.活动备注：

1、活动所需设备、物品、稿件、其他等需于活动前完成租借、购买、撰写、制作等。

2、各种节目的排练需于活动前完成。

3、各(组)人员在不影响完成各自任务的前提下须参加到活动中。

4、负责人姓名依据汉语拼音首字母顺序排序。

圣诞节活动策划方案主题篇三

一、活动主题: happy 2014——圣诞游园活动及礼物"对对碰"

二、活动目的: 通过happy 2014活动一方面丰富西溪校园的学生生活,提高学生的生活质量;同时也通过这次游园活动增强西溪学生对校园的感情,促进爱校之情.

三、具体活动策划方案

(一)圣诞礼物派送——"对对碰"

活动时间:12.22—23(报名)

12.23晚派送贺卡

12.24下午,生科院操场"对对碰"(晚派送礼物).

活动规则: 总共设15对相对应的卡片,如"黄蓉与郭靖"等,23日晚把卡片送到参加该活动报名的寝室里,让其选取一张卡片,让其于之写者对对方的祝福,并保管好卡片,24日下午特定时间都到生科院操场集中.如果能寻找到对方,如:抽取"黄蓉"的寝室成员能寻找到抽取"郭靖"的寝室成员,则把两张卡片一起带到服务台去登记,服务人员将把礼物送到双方的寝室(或者现场领取).

附: 该项活动最好是15个男生寝室与15个女生寝室进行,亦不排除个人参加.

宣传时应注明: 名额有限,采取先到先得的方式决定.

(二)圣诞游园活动

时间 12.24(周五)下午

地点 室外 生科院操场

内容:7个小游戏组成,流程如下:

首先欲参加游园的同学去服务台领取游园卡.

1.名称:知识问答活动(问题有关浙大以及西溪校区公管会等等)

道具:问题

参加人员安排:集体

游戏规则:抽取题目号码,回答相应的问题.(问题另附)

答对问题的给予卡片上一个过关标签,如未答对在相关部分划×.

2.名称:吹气球

道具:气球若干,内置小字条(字条上可以写"表演节目,获得奖品等)

参加人员:5人一组,多次

游戏规则:参加人员按5人一组比赛(气球自行选取),依气球被吹爆速度取前3名,对球内的奖品予以变现.即主持人根据"字条"的内容给该同学对奖.比如:

字条里写着"跳绳一百,奖励桔子两颗",那么该同学只有得按"字条".

篇二

圣诞节活动策划方案主题篇四

一,活动主题:happy 2014——圣诞游园活动及礼物"对对碰"

二,活动目的:通过happy 2014活动一方面丰富南邮校园的学生生活,提高学生的生活质量;同时也通过这次游园活动增强南邮学生对校园的感情,促进爱校之情.

三,具体活动策划方案

(一)圣诞礼物派送——"对对碰"

活动时间:12.22—23(报名)

12.23晚派送贺卡

12.24下午, "对对碰"(晚派送礼物).

活动规则:总共设15对相对应的卡片,如"黄蓉与郭靖"等,23日晚把卡片送到参加该活动报名的寝室里,让其选取一张卡片,让其于之写者对对方的祝福,并保管好卡片,24日下午特定时间都到生科院操场集中.如果能寻找到对方,如:抽取"黄蓉"的寝室成员能寻找到抽取"郭靖"的寝室成员,则把两张卡片一起带到服务台去登记,服务人员将把礼物送到双方的寝室(或者现场领取).

附:该项活动最好是15个男生寝室与15个女生寝室进行,亦不排除个人参加.

宣传时应注明:名额有限,采取先到先得的方式决定.

(二)圣诞游园活动

时间 12.24(周五)下午

地点 室外 生科院操场

内容:7个小游戏组成,流程如下:

首先欲参加游园的同学去服务台领取游园卡.

1.名称:知识问答活动(问题有关浙大以及西溪校区公管会等等)

道具:问题

参加人员安排:集体

游戏规则:抽取题目号码,回答相应的问题.(问题另附)

答对问题的给予卡片上一个过关标签,如未答对在相关部分划 x .

2.名称:吹气球

道具:气球若干,内置小字条(字条上可以写"表演节目,获得奖品等)

参加人员:5人一组,多次

游戏规则:参加人员按5人一组比赛(气球自行选取),依气球被吹爆速度取前3名,对球内的奖品予以变现.即主持人根据"字条"的内容给该同学对奖.比如:字条里写着"跳绳一百,奖励桔子两颗",那么该同学只有得按"字条"的内容去做,主持人才可给予相应的奖励.
并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签,如未过关则在相关部分划×.

3.名称:抢凳子

道具:凳子(若干)

参加人员安排:8人或多人参加(其中一人为喊话员不参加比赛)

游戏规则:游戏开始先把凳子成圆形(按参加人数减一计算,即8人摆7张),然后,参加人员在凳子外面围成一圈,主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动(注意不能插队),当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下,因为凳子少一张,所以会有一人没凳子座,这个人就算是被淘汰了,这时要把凳子减少一张,其余的人继续玩,直到剩下最后一人为止,这人就算赢了.并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签,如未过关则在相关部分划×.
并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签,如未过关则在相关部分划×.

5.名称:踩气球

道具:气球若干

参加人员:多人

游戏规则:参加人员左腿或右腿绑上气球(一般为6个到个8之间),当主持人喊"开始"时参加者开始互相追着跑,要千方百计的踩掉别人的气球,直到最后一人脚下有气球为止,这人就算获胜.也可以为游戏设定时间,时间一到脚下剩余气球最多者获胜.并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签,如未过关则在相关部分划×.

6.名称:顶气球比赛

道具:气球一个,绳子一条参加人员:两组对抗(每组一般为3人到7人)游戏规则:游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样),然后双方排开用头顶球,哪方先落地为输,双方轮流发球.体现配合能力和竞争能力.(注意只能用头,不能用身体的其它部位)并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签,如未过关则在相关部分划×.

附:每一项游戏的游戏规则要写出来制成展板式的置于活动现场,尽量简明扼要.服务台位置安排以及各项游戏安排之地点将另附表格说明.

(三):特别活动:

2,吹面粉(整蛊游戏)

道具:面粉适量,乒乓球一个,匙更一个

玩法:先找出两个被玩者(如之前游戏的输者或赢家,告诉他们赢了这个游戏便不用受罚/有奖),面对面站在一张桌子两边.把乒乓球放在匙更上,放在二人中间,要他们蒙着眼向乒乓球吹,若能把球吹到对面便为之赢.待他们蒙好眼后,便迅速把乒乓球换成面粉,一二三,吹...

并给予参加游戏的同学一定的奖励.

五,办公室负责具体人事安排以及后期报道宣传人事安排.

六,本次活动可以与校区学生会以及团委等兄弟部门一起合作负责.

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发