

创业知识竞赛策划书五篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/182567.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。相信许多人会觉得范文很难写？接下来小编就给大家介绍一下优秀的范文该怎么写，我们一起来看一看吧。

创业知识竞赛策划书篇一

“挑战到底”知识竞赛。

为了激发大学生的学习兴趣和认识到专业知识的重要性与必要性，丰富大学生的专业知识和社会知识，提高我校大学生对能力，学识重要性的认识，开展以问答形式为主，观众互动的大型益智类活动。

x月xx日。

xx。

挑选具有一定应变能力的主持人一名必须具备一定的口头表达能力和转换思维能力，准备与参赛选手专业相关的题目每个专业xx个题目，主题分为五个，生活，科学，文学，专业、社会、各五个。

1、选手自行组队三个人为一组。

2、比赛所有代表队同时进行，比赛前根据抽签决定组别顺序，比赛现场根据选手自选题目类型进行现场抽题进行回答，(每题每组选手有xx秒的时间用来思考和作答)每组选手的基础分为xx分，对于非专业问题答对一题加xx分，专业知识问题答对一题加xx分，相应的答错一个题扣掉相应的分数。第一轮每组自选回答五小题，当分值为零时，退出比赛，第一轮退出比赛的选手等待一次复活的机会。

3、在每组选手选题后所有代表队均有一次弃权答题的机会，但是会扣掉此类型题目分数的二分之一，同时每组可以有现场求助机会一次，各代表队可以拥有自己的智囊团队，限制xx人以下。

4、比赛分为四个环节，分别是：单刀赴会，巅峰对决、死而复生、好戏连台。

单刀赴会环节比赛规则：

比赛开始，所有代表队按照事先抽签顺序依次进行答题，各答五题，若答题正确，加分，答题错误扣掉相应分数，最后根据最后得分排名，若得分为零直接退出比赛。

巅峰对决比赛规则：

经过第一轮比赛，剩下代表队进行第二轮巅峰对决环节。剩下代表队经过抽签选择对手，两两pk(若为奇数，所剩队直接进入下一环节)，互相pk的两队互相为对方代表队选题(注：专业类题目不得超过x题)，答对加上相应分数而选题者则扣掉相应分数、答错扣掉相应分数，选题者加上相应的分数。总共进行x个问题。答题结束后每组按照分数高低分出晋级或者淘汰。

死而复生比赛规则：

所有未晋级的代表队都有一次复活的机会，获得晋级的条件是：由主持人进行抽题，所有参加复活的代表队在规定的时间内回答完事先准备的题目且正确率最高的代表队获得答题资格，若回答正确加分，回答错误答题机会给下一组，主持人总共随机抽取三个题目，最后通过统计得分，分数最高的代表队晋级成功。

进行完激烈的比赛，进行游戏环节活跃气氛。

1、听曲猜歌：由主持人现场播放音乐，观众进行现场抢答，猜出歌名的送出精美礼品一份。

2、x摇一摇：和主持人同时进行微信摇一摇，被摇到的现场观众将会获得精美礼品一份。

好戏连台比赛规则：

剩下的晋级的代表队选手继续参加比赛，比赛规则和巅峰对决一样，抽签决定对手两两pk(若为奇数，单独进行五题回答)，每组完成五个题目的回答，答题结束后根据分数高低进行排名。

xx学院全体学生。

对最后排名前三名的代表队进行证书和奖品奖励。

第一名：x队(x人)证书 奖品。

第二名：x队(x人)证书。

第三名：x队(x人)证书。

证书：x本。

笔记本：x本。

棒棒糖：x袋。

气球：x袋。

创业知识竞赛策划书篇二

百科知识风暴竞赛。

扩大学生的知识面，挖掘学生爱知识用知识热情。

为了丰富在校大学生的校园文化生活，引导广大大学生群体关注社会，拓展知识面，充实和激励自我，增强团队的合作精神，经管系学生会特此申请承办“知识风暴”竞赛活动。活动的内容涉及到经管系各个专业的专业知识，历史知识，日常生活小知识，歇后语，灯谜等等。同时，本次邀请赛也将为广大同学提供了一个展示自我的舞台，选拔出了一批综合素质高的选手，充分展现了当代大学生的风采风貌。

初赛时间和地点：x月xx号到时具体再通知。

复赛时间和地点：x月xx号。

决赛时间和地点：x月xx号到时具体再通知。

比赛开始经管系全体学生。

比赛开始x月xx号——xx号。

报名方法：参赛成员到各班班长，再由班长交给学生会成员(见后面)。

初赛安排：

具体流程：

(一)回答主持人的提问和快速抢答，题目类型分为必答题与抢答题。分别选出前x名进入复赛。

(二)进行快速抢答环节，当主持人读完题目，参赛者中有知道答案的，马上以最快的速度站起来，并取得作答权利。快速抢答题有xx道题。

(三)进行必答题环节，必答题由每组的队长抽出一组必答题目，当主持人读完题目，在xx秒内作答。每道题有xx道。

复赛的安排：

复赛以笔试为主，一个组有xx道题目，题目类型(选择题xx道，判断题xx道，其中选择题中专业题占xx%)，xx道题分为四部分，由四位组员协商完成，在做题期间不可讨论，在xx分钟内完成，分别选出前x名进入复赛。

决赛安排：

(1)决赛以游戏和问答方式为主，每队基本分为xx分。

(2)活动开始之前，由嘉宾发言，并由进入决赛的队员进行自我介绍和才艺表演(才艺表演可以派出一两个组员上台表演，但是最好一个队伍一起表演。)

(3)快速抢答题：当主持人读完题目，参赛者有知道答案的，马上把身边的气球戳破，然后代表取得作答权利，若答对题目的加xx分，答错的不扣分，总共有xx道题目。

(4)幸运搭档题：每小组轮流上场，其中两个队员(a、b)需要面对观众，ppt播放a、b需要描述的事物时，另外两个队员(c、d)背对观众并要蒙住眼睛，当此环节正式开始，a、b知道答案并通过肢体语言来提示自己的搭档(c、d)，如果c、d在规定的时间内答对一题加xx分，每个组x分钟。

(5)观众互动题：

(1)有奖环节，用音乐传球，当音乐起到音乐停的时候，手上拿着气球的六名观众就有获得回答问题的机会，游戏内容为

a、分别把小红旗绑在脚上，与此同时，手里也拿小红旗，然后等音乐响起，主持人就马上发出号令“左手右脚，右手右脚。”，观众就要把手给举起，同时把脚给抬起，如果动作和主持人的口令对不上的，就要被淘汰出局，剩下的两个队为胜利队，胜利队的观众将会获得丰盛奖品。

b、由主持人读题目(题目类型可以是灯谜，iq题，歇后语)，最快举手的观众站起作答，答对就有一份奖品。

(观众互动环节总共派出六份奖品)

(6)惊险必答题：

a、主持人读完题目后，参赛者必须在限定时间内作答，答对加xx分，答错减xx分。

b、可以五十五十(去掉两个错误的选项，如果最后还是答错，答错减xx分。)可以请现场的观众作答，也可以打电话给自己的任何一个亲朋好友帮助你回答问题，答对加xx分，答错减xx分，五十五十，请观众作答和打电话的机会各一次。)每组大约x道题

(8)宣布结果：在等待结果的期间，进行学生会成员的才艺表演(人员内定)，例如小品，唱歌等等，或者考虑邀请社团进行表演。

初赛：经管系学生会相关人员。

复赛：学生会人员。

决赛：邀请x个老师，各个系的主席。

一等奖：一个小组奖状及证书+相框x个+团队集体照+笔记本。

二等奖：一个小组奖状及证书+娱乐杂志及名人名书。

三等奖：一个小组奖状及证书+笔记本。

最佳表现奖：x人(由评委评分决定)奖状及证书+精美礼品。

奖状及证书、笔记本、娱乐杂志及名人名书、相框x个、精美礼品。

xx元。

备注：

(一)期间学生会成员利用早读期间，在xx号——xx号向经管系xx级进行宣传。

(二)于此同时，再进行宣传。

(三)面向经管系全体成员征集报名，以班为参加主体，以小组为单位(每个小组要起一个名称)，每个小组成员x人，每个小班要有一个小组参加。

(四)报名联系人：xxx。

创业知识竞赛策划书篇三

校园安全问题一直都是社会各界关注的热点问题。校园安全与每个师生、家长和社会有着切身的关系，它直接关系到在校学生能否安全健康的成长，关系到千千万万个家庭的幸福安宁和社会稳定。鉴于此，xx大学大学生志愿者服务中心面向全校举办校园安全知识竞赛，以增加学生校园安全知识，促进建设和谐校园。

意外伤害不仅造成大量的残疾和早亡，消耗巨大的医疗费用，而且削弱了国民生产力。不仅给孩子和家庭带来痛苦和不幸，而且给社会、政府及学校造成巨大的损失和负担。为了减少或避免学生们遭遇不必要的伤害与损失，加强学生对校园安全知识的掌握，促进和谐校园的建设，xx大学大学生服务中心消防部面向全校举办校园安全知识竞赛。

复赛时间于20xx年x月x日。

决赛时间于20xx年x月xx日暂定。

复赛地点xx大学xxx教室。

决赛地点图书馆报告厅。

xx大学(日照校区)在校学生。

- 1.召开主席团会议，将通知下发到各院系。
- 2.学校北门设立报名处。
- 3.根据报名人数安排初赛考场。
- 4.选拔晋级决赛的选手，随机分组。

5、联系主持人及到场评委。

6、申请图书馆报告厅。

1、初赛以笔试的形式进行，笔试成绩前xx的参赛选手晋级决赛。

2、晋级决赛的xx名选手随机分成x个队参加决赛，决赛形式为辩论赛，分为必答题、选答题和挑战题，挑战题有由现场评委根据问题单进行随机抽题，由评委现场评分。

统一组织选手笔试考试，试卷多样化。

决赛：

1、主持人讲话并宣布比赛开始。

2、介绍嘉宾及参赛队员。

3、比赛开始。

4、比赛中穿插节目。

5、评审评分。

6、主持人宣布比赛结果。

7、嘉宾颁奖、合影。

8、主持人宣布比赛结束。

9、嘉宾。

创业知识竞赛策划书篇四

xx学院首届家电爱协杯知识竞赛。

家电爱协杯知识竞赛。

初赛：20xx年xx月xx日。

复赛：20xx年xx月xx日。

决赛：20xx年xx月xx日。

初赛：西阶。

复赛：主楼。

决赛：主楼。

xx院学生会科技创新部。

为了响应校社团文化节的号召，增加同学们的一些科普方面的知识，提升同学们的综合素质，激起大学生对知识的渴望，同时也为了给同学们的课余时间增加色彩。我院学生会科技创新部特举办家电爱协杯知识竞赛

第一阶段：(笔试阶段)

活动地点：西阶。

活动时间：xx月xx日。

第二阶段：(分组问答)

活动地点：新阶(活动要求如第一阶段)

活动时间：xx月xx日晚。

复赛部分：

1、 第一轮选出笔试成绩前五名的同学随机分为五组，进行选择题问答，每组五题。每题答对加十分，答错不扣分。

2、 第二轮为抢答题，共八题，有五组同学抢答。答对加十分，答错扣十分。

3、
统计分数，淘汰分数靠后的三组选手，由前两组选手重新分组，随机分为三组，每组两位选手。

决赛部分：

1、 第一轮为抢答，如复赛x部分。

2、 第二轮为抢答，如复赛x部分

3、 第三轮为问答题，由评为打分。

奖项设置：

一等奖两名，二等奖四名，三等奖九名。

创业知识竞赛策划书篇五

为了丰富我校大学生们的业余生活，提高对百科知识的积累，唤起同学们对身边科普知识的关注，探寻学习知识的新途径，同时培养个人素养和队员之间的协调配合能力，引导同学们养成学习

与娱乐并存的学习习惯，我系特开展“欢乐百科知识竞赛”活动，制定策划书如下：

欢乐百科，斗智斗勇。

二、活动时间

20xx年xx月x日。

一号楼xx教室。

大众传媒系全体学生。

每班推选三名同学组成一组参与活动，形式是以智力竞猜和趣味竞赛的方式进行智力比拼，知识竞答和娱乐相结合，同时成绩优秀的团队将获得奖励证书。

1、欢乐搭档

每队抽选一个类别的题目，题目包括动物类、事物类、动作类三三种类型的题目，答案由屏幕显示，由队里两人负责比划，一人猜答案。每队共答xx题，答对一题加x分，答错不扣分，每队x分钟。

2、百科考场

在主持人的描述中抢答，题目以百科类、人文类为主，共xx题。若主持人念完题目，无人回答或答错，则该题作废，进入下一题。每题x分，答对加分，答错扣去相应分数。

3、记忆大比拼

一共六题。主持人在屏幕上出示一段话或一组图片，由参赛者在规定时间内快速浏览内容，关闭屏幕并由选手凭借记忆力按要求说出正确答案，答对一题加x分，答错不扣分。

4、智力陷阱

第三轮进行完毕后依据成绩高低排名。第一名对第六名，第二名对第五名，第三名对第四名分成三组，进行该环节对战。每组对战双方共有六道题，题目设置x、x、x分值，首先由分数高的为分数低的抽选题目(题目写在卡片上，选题者不知道分值)，对方答对加分，答错则对手加分。

1、首先参赛者进行签到。

2、开赛前每队分别就位并介绍本队、参赛口号、队员。

3、主持人宣布比赛开始。

4、按照设置的环节进行比赛。

5、活动结束后有序离场。

一等奖一组，二等奖二组，三等奖三组，优秀奖若干。颁发证书。

- 1、比赛题目在比赛前做充分的准备，做到详细全面。
- 2、工作人员提前开会，商量安全事宜以及突发状况的处理方法。

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发