

2024年大学秋季运动会活动方案五篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/171933.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

大学秋季运动会活动方案篇一

- 1、运动会开幕式入场式宣传海报，主题突出我们分院的特色风格。和制作卡纸组，入场式时使用的宣传抬牌。(广告部负责，x月xx日前完成)龙虎榜的出版(班级承包，x月xx日前完成)宣传横幅(外联部负责，x月xx日前完成)
- 2、安排整理班级志愿者名单。(实践部负责，x月xx日前完成)
- 3、策划安排运动会期间的稿件宣传工作，组织安排通讯员，特别注意稿件的质量水平，争取拿下道德风尚奖。(宣传部负责，x月xx日前完成)
- 4、安排大一年级学生进行运动会前的广播操练习。(体育部负责，x月xx日前结束)
- 5、运动会入场式的设计及排练，统一落实服装。(文艺部负责，x月xx日前结束)
- 6、组织安排运动员集体训练。(体育部负责，x月xx日前结束)
- 7、运动会期间学生会成员及班委签到方式的安排。(办公室负责，x月xx日前完成)
- 8、在五月上旬召开运动员动员大会。要求：各班班主任、参加比赛的运动员、班长以及团支书出席。(x月xx日前完成)
- 9、完善我们学院学生会的博客，把运动会的最新信息上传上去，运动会期间办公室的值班安排。(网络部负责，x月xx日前部署)
- 10、发送校内通短信，通过短信平台来宣传本次运动会。
- 11、出版并发放两期《校运快讯》。(新闻部和网络部负责，运动会结束之前)

项目组一：稿件宣传组。

组长：xxx。

副组长：xxx。

组员：宣传部、新闻部、各班宣传委员。

任务：

- 1、落实写广播通讯稿的人员，保质保量，稿件写好统一交于大本营，宣传部负责初审并修改，再上报学校广播台(优秀的广播稿最好留有备份)。(宣传部负责)
- 2、做好稿件登记工作，在运动会结束后评出优秀宣传班级。(宣传部负责，x月xx日前完成)
- 3、在各个比赛项目中安排报导人员前往观看，最晚在比赛结束后两小时内将稿件上报，可以在此期间进行采访报道，运动会结束后编辑成简报(新闻部和秘书部负责，运动会期间)
- 4、摄影拍照。(新闻部负责)

项目组二：后勤服务组。

组长：xxx。

副组长：xxx。

组员：生活部、秘书部、学习部。

任务：

- 1、运动会期间负责药品的保管，安排具体人员留守大本营，为受伤运动员服务。(生活部负责)
- 2、安排组员密切关注各项比赛中出现的运动员损伤之类的事情，特别是中长跑的项目。(生活部负责)
- 3、负责营养品、茶水、杯子、饮水机的添置和保管。(秘书部负责)
- 4、体育器材的保管(号码布、运动鞋的借用和保管工作)，运动会结束后归还。(学习部负责，器材提前联系体军部x月xx日前完成)

项目组三：大本营组

组长：xxx。

副组长：xxx。

组员：团学各部成员。

任务：

- 1、负责大本营建设并留守大本营，协助体育部比赛项目的通知安排工作(检录)，确保各个比赛项目运动员都能准时到位。(科研部负责)
- 2、负责签到制度，学生会成员和班级的考勤及大本营值班工作，加强各部之间的联系。(纪检部负责)
- 3、一旦发生任何状况都应及时上报到大本营值班人员处，或者直接通知给总负责人。(外联部负责)
- 4、保持大本营的卫生状况。(生活部负责)
- 5、大本营的桌椅等的保管归还工作，需提前借好桌椅。(纪检部负责，x月xx日前落实完毕)
- 6、遮阳伞的保管归还工作，需提前借好遮阳伞。(外联部负责，x月xx日前落实完毕)

项目组四：统计组。

组长：xxx。

副组长：xxx。

组员：组织部、科研部。

任务：

- 1、负责统计每项比赛的结果，并在第一时间公布在龙虎榜上，安排特定的同学负责写龙虎榜。(组织部负责)
- 2、赛事安排日程表。(科研部负责)

项目组五：青年志愿者组组长：xxx。

副组长：xxx。

组员：实践部、文艺部、外联部、广告部、班级志愿者。

任务：

- 1、维持本院会场纪律。(外联部负责)
- 2、服务分院运动员和后勤工作，指派x到x名志愿者到各组帮忙，指派数名志愿者到各比赛现场记录运动员成绩，中长跑时要派人去扶运动员，务必落实到个人。(实践部负责)

- 3、宣传板块的保管和搬放，在运动会结束后所有板报都搬。(广告部负责)
- 4、负责组织啦啦队和观看人员。(文艺部负责)
- 5、负责横幅的悬挂和保管。(外联部负责)
- 6.运动会结束的收尾工作，提前安排好人员进行整理(各部做好本部的相应收尾工作)。
- 7、安排部分志愿者协助上面四个项目组的需要(实践部负责)。

注：各部务必在x月xx日前将具体人员安排上交至办公室主任(余欣)处，具体实施过程中各部门相互协助。

大学秋季运动会活动方案篇二

春是成长的象征，春是豪情释放的季节，为了丰富大学生的课余文化生活，深化我校体育特色，展现全校师生良好的精神风貌和充满斗志的活力，给大学生体育爱好者一个展示自我的舞台，在这个季节里，我们将举办大型春季运动会活动。给全学校同学创造机会，促进学生之间的交流。并希望通过此次运动会的举办，经过筹备、参加比赛，帮助学生接触社会、融入社会，增强社交能力，学习社交技巧。作为承办学院，也就是参赛的学院，我们将尽自己的义务和努力为大家带来精彩的比赛和一届成功的运动会。

本次运动会以“增强大学生体育精神，展现理工风采”为主体，来提高同学们的身体素质，培养同学们的团体精神和拼搏精神。充分体现全体师生不畏困难，积极向上的精神，进一步增进师生之间的交流和友谊。虽然我们是刚刚成立的学院但是在我们身上将会更好的体现。

运动会具体时间安排及运动项目规则：

20xx年x月初。

xx学院操场。

xx学院学生会。

xx学院全体同学。

1、宣传阶段：

- (1)宣传部出海报及版面进行宣传。
- (2)悬挂条幅宣传。
- (3)开班长会议传达会议精神(考虑)。
- (4)学校广播站播报。

2、报名阶段：在学生会主席部长会议时发放登记表，设置截止日期。(注意：各班每项限报三人，每人限报三项。)

3、活动项目：

竞赛：

(1)男女：一百米、二百米、四百米、八百米、一千二百米、一千五百米、八百米、男子五千米：参赛队员起跑时必须蹲立起跑，发令枪响后才能起跑，抢跑两次者取消参赛资格，起跑后不准换道不准拉扯否则取消参赛资格。最后取成绩最好的前八名进行决赛。

(2)男女子八百米、一千五百米、八百米、男子五千米：起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(3)接力赛：

参加人员：x人。(男女)

比赛规则：四个选手分别站在指定的起跑位置，由第x个选手起跑，依次将棒传到第x个的选手手中，依次进行，有最后一个选手冲刺，每人跑规定的路程。比赛过程中选手不能窜道，否则取消比赛资格。

(4)四人五足(考虑)：参加人员：x人一组

比赛规则：

1)比赛前由四个选手自行绑脚，但必须由工作人员检查以后方可参加比赛。

2)比赛时每组分配两条跑道宽度，比赛中不允许超越本组宽度的界限。

3)比赛的距离为xx米，先到终点者获胜。

4)检录时每组参赛的四名选手必须全部到场方可参加比赛，不允许替换任意译名参赛选手。

田赛：

(5)三级跳

要求：两组分别进行，队员按抽签先后顺序进行比赛，每组进行x轮，每名队员取最佳成绩作为最后成绩。

(6)男子跳远、女子跳远：选手起跳时不能踏过跳板，否则按犯规处理，选手可以跳三次，按最好成绩算。最后取成绩最好的前十名进行决赛。

(7)男女铅球：规定的次数能取最好有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次。

(8)男女跳高：对于每位运动员在自选高度上有x次试跳机会，按照高度运动员依次出场。

备注：所有选手参赛前必须出示有效证件，如有顶替者取消资格。如身体不易剧烈活动的同学请勿参加。

本职工作：

我们组织最好的队伍参加这一届运动会，力争获得好成绩，我们会管理好自己的队伍，尽量不会出现违纪现象，学生会体育部各位副部长会在部长的领导下，作好本职工作。

与赞助商互动：

本次活动以促进我校体育锻炼氛围，增进师生交流为目的，追求友谊第一，快乐第一。为了增加此活动的趣味性以及参与广泛性，本次活动由趣味类项目和常规天井类项目两部分组成。参赛队员是一班级为单位报名参加，我校及院外联部是本次活动的指定宣传单位。

1、可行性分析和宣传方式

(1)为期二周的大横幅宣传，在学校内悬挂横幅，活动前三天粘贴在食堂、教学楼等人流量最多的位置。

(2)我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

(3)在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。

(4)运动会前后在我们理工广播站黄金时间进行宣传。

2、宣传效应：

(1)海报和传单上会注明本次活动由xx公司赞助举办。传单由赞助商提供。

(2)本次活动还可以帮贵公司在学校派发传单。

(3)获奖运动员的奖品由赞助商提供。

(4)横幅有表明赞助商。

(5)活动需要的一些物品须赞助商提供。

3、赞助活动意义：

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。实现双赢。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高赞助商的经济效益。

奖项设置

比赛奖项：

男女：一百米、二百米、四百米、八百米、一千五百米、三千米，男子：五千米、四人五足(考虑)、男女三级跳、男女跳远、男女铅球、男女跳高项目取冠、亚、季军。

接力赛(四乘一百米接力)、四人五足(考虑)取团体奖前三名和优秀奖三名。

大学秋季运动会活动方案篇三

为活跃校园文化生活，培养大学生强健的体魄，给xx班全体同学提供娱乐交流增进友谊的机会，更好地扩大xx班的影响力，加强xx班的班级凝聚力，特开展这次形式灵活多样，娱乐性强的趣味运动会。

活动主题“团结、合作、拼搏”。

活动目的：促进同学间的交流、增强班级凝聚力。

活动时间：待定。

活动地点：校篮球场、乒乓球桌等。

参加对象：机电工程系高职模具设计与xx班全体同学。

主办单位：高职模具设计与xx班班委会。

1、团体项目

(1)、x分钟跳绳

方法：x人一组(除去班委班级内同学自由搭配，宿舍、男女生互补)，x人摇绳，x人跳绳，必须按顺序跳绳(每人记一次)，也可多人同时跳，成功一次按本次跳的人数记次数，未跳过不记次数。x分钟内跳过人次多者为胜，若次数相同，加试x分钟。

(2)、x人x腿跑

方法：自由搭配x人一组(三男一女最佳)，每次x组参加比赛，用时短者为胜，选每次优胜的一组参加决赛。要求绑腿必须在膝盖以下，比赛过程中不得松脱。

(3)、拔河比赛

方法：根据具体参加人数，男生、女生混合均分为x组进行拔河比赛，根据实际情况决定比赛为一局定胜负或三局两胜。

2、个人项目

(1)、x分钟定点跳投

方法：x分钟内在固定地点取球投篮，投进多者为胜。

(2)、单人跳绳跑、x分钟双人跳绳

方法：根据场地设置，进行跳绳跑，不允许中途间断，间断者返回重跑。

双人组队报名，x分钟成功跳过次数多者为胜，次数相同时加试x分钟。

(3)、羽毛球男女单打、双打、混双

方法：单打自由报名(男女分开比赛)，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

双打自由组队，自由报名参加，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

混双自由组队，自由报名参加，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

(4)、乒乓球男女单打、双打、混双

方法：单打自由报名(男女分开比赛)，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

双打自由组队，自由报名参加，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

混双自由组队，自由报名参加，抽签决定对阵对手，比赛采取三局两胜制。

(5)、个人棋类比赛

方法：个人自由报名，不分男女，抽签决定对阵对手，由对手间自行决定所比期种，比赛采取三局两胜制。

3、奖励活动

针扎气球。

方法：比赛项目结束后，全班每位同学均可以参加一次，可以抽的小礼品。

1、举行简单开幕式，由辅导员及班长宣布运动会开始。

2、组委会成员介绍活动流程。

3、按策划书顺序进行比赛。

4、统计比赛结果，宣布奖项。

5、颁奖仪式及简单闭幕式。

1、班内宣传，开主题班会，鼓励同学积极参加本次趣味运动会

2、做好团体项目(1)、(2)、(3)、(4)的分组登记，个人项目(1)、(2)、(3)、(4)、(5)的报名登记以及双人比赛分组登记，抽签工作。

3、租借活动所需的各种器材。

4、活动场地规划布置。

5、比赛过程中场地治安维护。

1、裁判组：待定。

2、工作人员：高职模具设计与xx班班委会。

1、未报名者不得参加。

2、禁止非工作人进入比赛场地，扰乱比赛秩序。

3、比赛中绝对服从裁判，以裁判的判罚为最终成绩。

4、活动项目分区域，参赛队员需听从工作人员安排，在指定区域和规定时间进入比赛场地，无故迟到五分钟以上，视为放弃比赛。

5、团体项目每小组必须有自己的负责人，以便信息的传递和交涉。

6、参赛队员须保持场地的卫生，保持现场卫生，听从工作人员安排。

7、参赛队员比赛中要注意安全，并遵从友谊第一，比赛第二原则。

大学秋季运动会活动方案篇四

运动，可以让我们身体健康。运动，可以让我们减轻生活压力：运动，可以让我们有一个好的身心。运动，是生活中一个亘古不变的主题。而现在，由于社会越来越发达，人们的运动量越来越少，尤其是当代大学生。所以，我院举办本次春季运动会，来鼓励大家多运动，增强体质，让大家在运动中健康，在健康中快乐。同时，本次运动会举办，可以促进同学之间的友谊，增强大家的团队精神。

20xx年x月。

xx大学校本部田径场。

xx大学化学院全体师生。

(一)男子组

一百米、二百米、四百米、八百米、一千五百米跳远铅球。

(二)女子组

一百米、二百米、四百米、八百米、一千五百米跳远铅球。

(三)趣味性项目

开火车(五男五女)协同争先(五男五女)跳绳接力(五男五女)摆渡过河。(三男三女)

(1)开幕式

(2)上午：男女预赛：一百米、四百米。男女决赛：一千五百米铅球趣味性项目：开火车协同争先。

(3)下午：男女预赛：二百米、八百米男女决赛：一百米、二百米、四百米、八百米、跳远趣味性项目：跳绳接力摆渡过河。

(4)闭幕式

(一)运动员要严格遵守纪律，注意安全，服从裁判，如有意见可通过组织向大会提出。

(二)参加比赛的运动员必须身体健康，并具有人生意外保险。

(三)运动员不准冒名顶替，违者取消参赛资格外，每人次扣所属单位团体总分xx分。给检举者所属单位团体总分加xx分。

(四)必须将号码布固定在胸前，无号码或号码布不固定者，一律不得参赛。

(六)未尽事宜，另行通知。

具体比赛事宜见附表。

大学秋季运动会活动方案篇五

本次运动会不同于传统运动会得比赛项目，而是将传统运动得竞技项目和趣味游戏相结合，形成融合啦体育、文化、趣味、智力等元素得趣味运动。本次活动为旌图信息举办得首届趣味运动会，具备示范作用。

一方面可以增强大家体育锻炼得意识，工会以组织趣味运动会得形式为平时缺乏锻炼得员工创造运动机会，给员工提供展现集体风采得舞台，让员工更好得从中学会团队协作。另一方面可通过比赛形成兴奋、热烈、互动得气氛，进一步锻炼员工得团队精神与协作能力，增强团队凝聚力和集体荣誉感。

“我运动 我快乐”。

(一)活动时间：拟定于x月中旬，利用下班后时间分开进行各项目。(具体时间另行通知)。

(二)活动地点：xx园区内。

(三)参赛对象：公司全体员工。(不包括外业人员)

(四)比赛项目

二人三足、乒乓接力赛、背球接力赛、摸爬滚打、跳大绳、财源滚滚。

(五)组队规则：

1、说明：

- 1) 各部门按人数比例组成小队，每队x人，各项比赛均以小队为单位参加。
- 2) 各小队自选领队、自取队名、口号，小队所参加得具体项目由小队成员集体决定。
- 3) 待确定参赛人员情况后，再安排比赛详细赛程(详见附件)。

2、分组方案：

数据工程部组成x队，领队与具体参赛人员汇总至xx处。(可指定项目小组长为领队，由项目小组长组织人员。也可由部门人员自荐或投票决定)

项目经理部组成x队，领队与具体参赛人员汇总至xx处。

综合管理部、财务部、品质管理部与项目管理部组成x队，领队与具体参赛人员汇总至xx处。

技术质量部、软件系统事业部、三维应用事业部、市场营销部组成x队，领队与具体参赛人员汇总至xx处。

如确实存在人员不够得情况，可加入其他部门人员做为外援(每队外援不得超过x人、不得重复参赛)。

(五)奖项设置：

- 1、团体奖：在财源滚滚项目中得冠队伍获团体奖。
- 2、单项奖：各类单项比赛均会有奖品颁发给获胜人员。

比赛项目及规则：

单项比赛：

(一)、两人三足：

比赛道具：绳子(或布条)x段。

比赛方法：

- 1) 每小队推选出x人进行比赛。
- 2) x个人中有一只脚与对方得一只脚绑在一起。
- 3) 比赛开始，x人从起点向终点跑去，用时少者获胜。

比赛规则：

- 1) 比赛距离为xx米。
- 2) 绳子应系两人在脚腕处。
- 3) 中途有人得绑腿绳子松开，其余人必须在原地等待绑好后重新站定，方能开始继续前进。

奖品设置：第一名得两名获得者可获得由公司提供得小奖品一份。

(二)、乒乓接力赛

比赛道具：乒乓球x个、乒乓球拍x副。

比赛方法：

- 1、每队选出x名参赛者参加接力赛，参赛者均匀得分配在各规定得点。
- 2、比赛开始，第一个参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给下一个点得另一个队员，依次循环进行。
- 3、传得最快得组获胜。

比赛规则：

- 1、每队参赛人数x人，比赛距离为二百米。
- 2、行进过程中，不得用身体得任何地方触碰球拍上得乒乓球，违者重回起点。
- 3、比赛途中，不得以自己得球拍干扰对方队员。
- 4、比赛过程中，球掉于地上，需原地拾起后重新开始。

奖品设置：第一名得四名队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(三)、背球接力赛

比赛道具：气球x个

比赛方法：

- 1、每队派x人参加。
- 2、x人用背部夹住x个气球，从起点侧跑出发绕过终点标志再回到起点。
- 3、在本队队员辅助下，将气球转移到另两名参赛队员背后，继续x步骤。
- 4、用时最少队伍为获胜队。

比赛规则：

- 1、夹球时两人手臂必须伸直。
- 2、夹球跑过程中如果球失去控制滚开，必须在原位等待裁判重新放球继续赛程，否则视为犯规。
- 3、若出现用手扶球现象均为犯规，如若犯规本小组犯规得两人则要由起点重新开始游戏。

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(四)、摸爬滚打：

比赛道具：接力棒。

比赛方法：

- 1、四支队伍同时比赛，每队出x人，不得少于一个女队员。
- 2、比赛开始时，每个小组第x选手以蛙跳得方式从起始点开始向前跳xx米，第x选手接到棒后，立即原地转x圈，然后继续向前跑xx米，第x位选手接到棒后做xx个蹲起后，向前跑xx米，第x个人接到棒后，全力冲回起点。
- 3、全程用时最短得队伍胜利。

比赛规则：

- 1、如果中途出现掉棒得现象，则扣掉该队x秒时间。
- 2、如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队x秒时间

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

团体比赛：

(一)、跳大绳

比赛道具：长跳绳x根。

比赛方法：

- 1、每组x名选手参赛，x名选手跳绳另x名选手摇绳。
- 2、所有选手都进入跳绳后开始计数。
- 3、中途有出现错误得行为，则所有人需重新开始，计数累加。

比赛规则：

- 1、比赛时间x分钟。
- 2、按x人同时起跳计算。
- 3、在规定时间内同时起跳个数最多得队为胜利方。

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(二)、财源滚滚

比赛道具：用大号环保袋制作成车轮。

比赛方法：

- 1、每组x名选手参赛。
- 2、比赛开始后，自行制作道具，x名队员双脚分别站于器材内侧，立于起跑线后。
- 3、道具做好后，团队相互配合推动器材前进，直至到达终点。
- 4、用时最短队伍为获胜队。

比赛规则：

- 1、赛道长xx米。
- 2、没有转动器材，直接拖动器材到终点得按违规处理。
- 3、队员两脚骑跨于器材外侧，没有踏在器材之内按违规处理。

奖品设置：获胜团队为冠军，获团体奖。

(一)工作人员安排：

1、裁判、记时、记分、道具摆放、现场协调、摄影：品牌推广部、综合管理部、财务部(根据比赛情况抽调工作人员)。

2、场地整理：全体员工，由各小队队长负责安排活动场地得卫生情况。

(二)赛场规则

1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手。

2、比赛前各领队解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

3、保持比赛现场得卫生。

4、请各小队参赛队员准时到达比赛场地，并按要求报到。

5、望各领队认真组织本队人员参加活动，文明比赛，文明助威，充分展现个小队得风采。

6、如遇不可抗因素、公司重大活动，比赛日程另行通知。

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发