

2024年大学学院篮球赛活动策划方案3篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/165787.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。方案的格式和要求是什么样的呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

大学学院篮球赛活动策划方案篇一

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

- (1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。
- (2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间：20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

- 1、参赛单位：各个系
- 2、参赛资格：凡属本系，体质良好者
- 3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人
- 4、报名日期：x月x-x月x日

- 1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则
- 2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。
- 3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分线后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分线后再进攻。若发球方没有退到二分线后或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二点球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

(1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3) 裁判员每人赠送一份纪念品。

篮球： $x * x$ （元）= x 元

哨子： $x * x$ （元）= x 元

奖杯： $x * x$ （元）= x 元

篮网： $x * x$ （元）= x 元

双音哨： $x * x$ （元）= x 元

自来笔： $x * x = x$ 元

校条幅： $x * x$ （元）= x 元

奖品费：（队员奖品，裁判员奖品） x 元

秒表： $x * x$ （元）= x 元

计分册： $x * x$ （元）= x 元

裁判员费： $x * x$ （人）= x 元

复印费： x 元

共计： $xxxx$ 元

大学学院篮球赛活动策划方案篇二

为了丰富我院同学们的课余时间，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，我院利用第二届“茂苑文华”大学生社团活动月自己举办各系部篮球赛，旨在增强各系部凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。本次学院篮球联赛是丰富每位同学课余时间，给每个同学施展自我的机会。

xx职业技术学院学工处、团委

承办单位：xx职业技术学院土木工程系

策划协办单位：xx职业技术学院学生社团联合会篮球社

团结、奋进、拼搏

友谊第一，比赛第二。

时间：20xx年xx月xx日——xx日

地点：xx篮球场

参赛对象：xx职业技术学院在校大学生

- 1、以系部报名参赛。
- 2、裁判员组织比赛。
- 3、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

一，比赛的开始：赛时间为四节（ ），每节十分钟；在第一节结束及第三节结束，中间休息二分钟；第二节结束（上半场）休息十分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在纪录台进行签到。

二，比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

三，比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

四，决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

五，犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场；单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚。

六，弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

七，三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

八，暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停；规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

九，替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

大学学院篮球赛活动策划方案篇三

为了丰富我系同学们的课余时间，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，展示我系同学们的体育才华，激发广大学生热爱校园和热爱体育、努力成才的热情；展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情；加强同学们春季户外锻炼的意识，增进数理系各班之间的交流；系学生会体育部特策划举办我系数理杯篮球赛

数理系xx、xx、xx级学生

1、比赛分两个阶段第一阶段是ab两个小组进行循环赛，第二阶段是在两个小组中取前两名进行冠、亚、季军的争夺

2、参赛方式：每班各出一代表队参加比赛，每班各自选拔，男生五名、女生2名。（女生在中场休息时进行罚篮，每人罚五个球，每球一分。）

3、比赛时间、地点：20xx年x月x至x日、学校篮球场

- 1、由各班体育委员联合宣传委员进行赛前宣传和赛后总结，并以活动成果的形式展示
- 2、裁判：xxx
- 3、工作人员：安排记录、记分等工作，负责记录比赛队双方的姓名队号，并审查资格，发现问题及时汇报处理
- 4、比赛用品：篮球两个、哨子四个、记分纸

本次活动设冠、亚、季军各一名

本着友谊第一比赛第二的精神进行比赛，运动员必须无条件服从裁判的判决，若有意见，当场比赛间歇由队长向裁判申诉；如遇雨、大风等特殊情况，根据体育部意见，并及时通知更改比赛时间，希望这场在充满阳光的春季中举办的数理系篮球赛可以使更多篮球爱好者走到一起，共同体味合作与拼搏的滋味，一同感受篮球的魅力和体育的力量。预祝这次篮球赛会是一场充满感动，充满激情、和平友好的体育赛事，希望每支代表队会以的风貌向全校展示我系风采。

更多 范文大全 请访问 <https://xiaorob.com/zhuanti/fanwen/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发