

游园活动策划书精选12篇

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://xiaorob.com/fanwen/zhuanti/31904.html>

[ECMS帝国之家，为帝国cms加油！](#)

游园活动策划书（精选12篇）

时光在流逝，从未来停歇，一段时间的工作已经告一段落，我们又将迎来新的希望，新的工作内容和目标，让我们对今后的工作做个策划吧。你知道写策划书需要注意哪些问题吗？以下是小编帮大家整理的游园活动策划书（精选12篇），欢迎大家借鉴与参考，希望对大家有所帮助。

游园活动策划书篇1

为了丰富师生的校园生活，学校精心准备了一系列精彩的活动，透过“快乐游园”的形式，让师生在精彩的活动中快快乐乐的迎接新年。本次活动本着全员参与的原则，要求所有的教师及学生全部参加，从而真正到达师生快乐度元旦。

一、活动名称：

喜迎元旦，快乐游园

二、活动时间：

2014年12月31日上午13：00—15：00

三、活动地点：

学校操场及个别教室

四、活动目的及好处：

活动一方面丰富学生的课余时间，提高学生的生活质量，同时也透过这次游园活动增强学生对校园的感情，促进师生感情。

五、活动对象：

全体教师及学生

六、游戏规则及人员安排

游戏一 背人过障

负责人员：宁凯波蒋晓庆

活动场地：篮球场

活动场地

活动规则：两人为一小组参加游戏，要求一名队员蒙上眼睛背着另一名队员，参赛者沿着规定路线由起点至终点行进，两个小组同时进行，在3分钟内到达终点且未违规的队均视为获胜，2人各得一个印章。

准备：划分比赛区域及候场区域

游戏二：紧急运输

负责人员：黄健邓丽婷

动场地：劳技室

活动规则：每次比赛4组，一次挟一分钟，挟完8个及以上弹珠者，获印章一个。

注意事项：负责老师一人负责记时、印章，一人负责组织参赛学生排队并有秩序的进行候场。

准备：弹珠若干，4双筷子

游戏三：海狮顶球

负责人员：李林霞曹喜梅

活动场地：一年级教室

活动规则：

- 1、室内设2个赛道，每组2人。
- 2、甲、乙对面站好，距离为2米，时间2分钟。
- 3、甲队员将篮球顶在头上，走到对面，由乙队员用头顶回。2分钟内完成均视为获胜，组员各获一个印章。
- 4、当某1组队员将球运至终点后，本轮比赛结束。
- 5、2米赛区内只能用头顶球，不可用手或他物扶持。球不慎落地后，可捡回至起点位置后再往前行，但所用的时间算至总时间内。

准备：篮球2个，划分比赛区及候场区

游戏四：百发百中

负责人员：向黎凤向培元

活动场地：二年级教室

活动规则：

- 1、比赛一次6人参加，设6个赛区。
- 2、参赛者站在离目标2米远的地方，用手向地下掷乒乓球，球弹起后落入桶内。
- 3、每人五个球，投进2个球获一个印章。

准备：6个水桶，若干乒乓球

游戏五：我心飞翔

负责人员：向潇李德显

活动场地：四年级教室外走廊

活动规则：

1、参赛者拿起折好的纸飞机并投掷，飞机超越第一条线（3米）者获2分，超越第二条线（4米）者获3分，超越第三条线（5米）者获5分。每人2次机会。

2、积分5分以上者获一个印章。

注意事项：负责老师一人负责计分、印章，一人负责组织参赛学生排队并有秩序的进行候场。

准备：纸飞机6架

游戏六：心灵相通

负责人员：熊林凤沈剑

活动地点：三年级教室

活动规则：

1、室内设2个赛区，参赛者2人一组。两人隔必须距离对面而立，甲（比划）表演对面主持人所持卡片上出示的字词，乙猜出这个字词。在1分钟内猜中2个及以上者，组员各得一个印章。

2、甲可先提示乙这个字词涉及种类，然后透过肢体语言（动作比划）表演，让乙说出这个词。甲不可说出任何一个字，否则判为无效，旁边观众提示无效。

准备：题纸，划分比赛区及候场区

游戏七：齐心协力

负责人员：罗红艳向杰

活动地点：音乐教室

活动规则：每次参赛两人。球放在两根木棍的中间，两人务必始终面向前方，夹着球透过障碍。球掉在地上则退出比赛，障碍设三道。障碍可由负责老师视参赛学生水平自己设置。如：两人同时跨过；从障碍中透过；两人分别从障碍两侧透过。

准备：一个篮球，两根一米长的木棍。

七、兑奖

负责人：龙建林

兑奖时间：12月31日9：00-11：00

兑奖地点：综合楼前

一个印章能够兑换一样奖品，由学生自由选取。

兑奖规则：

- 1、奖券上务必写上自己的年级、姓名。
- 2、兑换奖品后，奖券将回收。

八、安全

安全巡视：龙开春

本次元旦游园活动旨在娱乐为主，但也不排除安全隐患。如在游戏与兑奖的过程中，出现拥挤，出现安全问题。

防范措施：

- 1、各班在参加活动前要进行一次安全教育。个性是上下楼梯禁止奔跑，禁止拥挤，禁止推攘，靠右行走。
- 2、各班要教育学生有序地参加游园活动。要按先后顺序排队等候活动。各室要按需要安排必须数量的学生维持秩序。
- 3、各活动室内的布置要留出必须的可供活动学生等候排队的空间。教室布置要适合学生的活动。
- 4、对设置的游戏项目有疑问，可向老师询问。
- 5、活动过程中应强调注意的事项，强调安全第一的重要性的必要性。
- 6、安全巡视员时刻注意各活动的秩序及时发现并处理安全隐患。

九、场地布置

- 1、场地划分。各游戏负责老师在15：00之前进行场地布置，包括道具的准备。
- 2、显示屏：喜迎元旦，快乐游园
- 3、抽奖兑奖处设在综合楼前。贴上“兑奖处”标志。

其余布置要有助于游戏的开展，尽量切实、美观。

游园活动策划书篇2

一、活动项目：

1、猜谜语2、绕口令3、吹蜡烛4、摸鹿鼻子5、打保龄球6、盲人击鼓7、钓鱼8、挟乒乓球9、套圈10、飞镖11、抢说运动项目12、运用爆破音吹蜡烛13、妙接对联或歇后语14、联想ABC15、比比谁的眼力16、快乐呼拉圈17、比比谁的运气好18、掌上明珠19、弹球

二、项目规则

- 1、猜谜语：每人能够猜三条，每猜中一条获奖券一张。
- 2、绕口令：抽号进行，每人绕口令一次，凡能准确、流利、不停顿读完绕口令者，获奖券一张。
- 3、吹蜡烛：每人吹一次，凡一口气吹灭十支蜡烛者，获奖券一张。

- 4、摸鹿鼻子：每人摸一次，蒙上眼睛转三圈，凡摸到鹿鼻子的，可获奖券一张。
- 5、打保龄球：每人打三次，凡在10米距离内打中目标者，获奖券一张。
- 6、盲人击鼓：每人击一次，蒙上眼睛转三圈，凡击中鼓者，获奖券一张。
- 7、钓鱼：每人钓一分钟，钓三条者，获奖券一张，钓六条者获奖券二张，以此类推。
- 8、挟乒乓球：每人挟一分钟，挟完20个乒乓球者，获奖券一张，挟完40个乒乓球者，获奖券二张。
- 9、套圈：每人套五次，套中二个者，获奖券一张，套中四个者，获奖券二张，套中五个者，获奖券三张。
- 10、飞镖：每人投三支，在规定位置内每投中一支者，获奖券一张。
- 11、抢说运动项目：主持人准备好一个篮球。参赛者两人一组。两人互相传球。一人在传球时务必先说出一个运动项目名称（如滑冰），另一个人在接球时务必立刻说出另一个运动项目名称。在一分钟内，谁说出的运动项目多，谁即得奖。
- 12、运用爆破音吹蜡烛：主持人准备好六支蜡烛并点燃，若干道问题。主持人提问一个问题，参赛者需用回答的话中发出的气息吹灭蜡烛，即得奖。如：主持人问：“有兔子在草地上你会怎样做？”回答者用“扑过去”的“扑”的发音而喷出的气息来吹灭蜡烛。
- 13、妙接对联或歇后语：主持人要准备好三条对联或歇后语。主持人说出上联或下联，让参赛者来接，对的即得奖。参赛者在接对联或接歇后语的过程中，其他人不得提示。
- 14、联想ABC：主持人事先把一些英语单词做成签，由参赛者抽三次，并对所抽资料进行联想，如果能正确并连续地做出三个即得奖。如：主持人在说出run这个单词后，参赛者就要做跑的动作来与run这个单词联系起来。
- 15、比比谁的眼力好：主持人准备好三支筷子，一个空啤酒瓶。参赛者站在啤酒瓶的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者，即得奖。每人有三次机会。
- 16、快乐呼拉圈：在地上摆放五个空易拉罐。每个易拉罐之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离易拉罐一米远的地方，才能向易拉罐扔圈圈（圈圈的大小要适当）。每扔中一次即得奖。每人有三次机会。
- 17、比比谁的运气好：主持人要准备好若干颗且颜色不一样的珠子，其中红色的有三颗。主持人把珠子放在一个不透明的袋子里，让游戏者伸进袋子里抓三次，每次只抓一个珠子（多抓不算），若抓中红色珠子，则中奖；反之，没有中奖
- 18、掌上明珠：主持人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得一张奖。（桌子竖排三张，参赛者沿桌子在规定时间内绕一圈。）
- 19、弹球：主持人准备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖。

三、奖励规则

- 1、一等奖：获34张以上奖券者。
- 2、二等奖：获21 33张奖券者。
- 3、三等奖：获15 20张奖券者。
- 4、参加游园活动的每个家庭发给纪念品一份。

游园活动策划书篇3

“六一”儿童节是属于所有小朋友的节日，为了丰富朗下小学小朋友的课余生活，让孩子们度过一个快乐而有好处节日。我院青年志愿者行动指导中心特地为孩子们精心准备了一场趣味十足的“六一”游园活动。

一、活动主题：

放飞童心快乐游园

二、活动时间：

20xx年6月1日（星期二）上午

三、活动人员：

23名青年志愿者

四、活动地点：

阳西县溪头镇朗下小学

五、活动资料 and 具体流程：

（一）上午7：30志愿者在北区宿舍门口集中，8：00校车出发；

（二）上午9：00分配一组志愿者开始布置“六一”趣味游园活动现场（准备活动道具、挂横幅等工作）；

（三）上午9：30安排一个简单的捐赠仪式。

1、市教育局领导讲话；

2、朗下小学领导讲话；

3、职院领导、老师和志愿者代表为16名贫困学生送上节日礼物和慰问金；

（四）上午10：00——11：00开展趣味游园活动。游园活动包括6个小游戏，分别为飞镖神射手、曲线运球接力赛、水上行“兵”、二人三足、载人跳绳PK赛和背靠背夹气球比赛。6个游戏在操场上分区同时进行，获胜队伍和个人可获得小礼品一份。（具体游戏规则见附件一）

（五）上午11：00拍群众照留恋，11：30集队回校。

六、活动注意事项

（一）注意活动前后的安全问题。

（二）持续良好的志愿者形象，统一活动服装：马夹、帽子、徽章、队旗、工作证。

（三）参加活动的志愿者活动过程中须服从活动负责人的统一安排，用心参与前期筹备工作和活动结束后的后期工作（新闻稿、活动心得、活动总结、筛选相片等）

（四）用心做好活动宣传工作（宣传部负责制作宣传横幅、现场拍照、学生电视台负责DV拍摄）

七、活动经费预算：

（一）活动奖品（各80份）：1元文具袋、1元的笔记本、1元元圆珠笔、0、5元橡皮擦、0、5元棒棒糖、散装饼干三

斤。

约340元

(二) 游戏所需器材：

青协已有资源：相机1部、打气筒2个、小黑板6面、挂横幅的红绳子2条、标靶1个、飞镖4支、一次性纸杯10个、剪刀、乒乓球拍2副、乒乓球6个。

待解决的资源：口哨6个、计时器4个、乒乓球拍2副、跳绳4条（团委借用）、桌子19张、粉笔若干（朗下小学带给）

须购买物品：气球一袋、胶纸、软草绳1卷、桶装水1桶。约20元

(三) 宣传物品：宣传横幅一条50元、DV（学生电台借）

合计：410元

八、活动负责人：xxx

游园活动策划书篇4

【活动背景】

从20XX年以来，每年的4月25日至5月25日是我院的心理健康活动月，这次的心理游园活动既是作为心理健康活动月的系列活动来举办，也作为心理健康促进协会的团员活动日来举办。

【活动主题】

我的青春我做主

【活动目的】

“心协”，作为一个心理服务型社团，与朋辈咨询服务队的部分团员合作，一来是期望透过本次活动，心协的会员们团员们不仅仅能充分发挥主观能动性，在前期查找资料的过程中互相学习交流心理健康方面的知识，并且在与朋辈合作的过程中也学到相关更专业的知识，二来是期望能把心理健康方面的知识透过展示成果和玩乐的形式传递到更多的人心里。这也是一个团员们带给一个展示自我潜力的平台。

【活动时间】

5月14日晚7：30——9:30

【活动地点】

文科楼前广场

【活动对象】

心协成员及朋辈部分队员

【活动资料】

一、前期准备工作（5月初）

1、确定活动版块、活动过程、场地布置、经费预算

- 2、通知所有团员，以自愿为原则报名参与本次活动
- 3、安排各个板块的负责人和小组成员
- 4、以小组为单位搜集、整合、准备好要用到的图文资料，游戏规则、道具和心灵超市作品资料，制定换取奖品规则
- 5、申请场地，音响，桌椅，展板
- 6、购买礼品，用品

二、活动举办阶段

1、活动版块：

- 1) 心理知识图文展（心理知识，心理图片，心理漫画，心理涂鸦）
- 2) 心理知识问答
- 3) 心理书籍展
- 4) 心灵超市
- 5) 我的笑脸我的笑
- 6) 游戏互动（吹蜡烛，抢凳子，扯龙尾，大风吹）

7) 留言、许愿板、横幅签名

2、道具：

展板（三大一小），桌子六张，椅子十二张，蜡烛12根，报纸数张，笔数支，便利贴数本，相机一部，塑料椅十张，打火机

3、参与方式：

自愿加入，参与一个环节即可获得一个图案剪纸，集齐不同数量的剪纸就能兑换不同等级的礼品，集得越多礼品越大份哦。

4、游戏规则：

1) 吹蜡烛：只能透过说话吐字将蜡烛吹灭，不能光吹气，在最短的时间内将12根蜡烛吹灭者获胜。三人为一组，输了能够重复参加。

2) 扯龙尾人数：30人以下用具：色带或绳或报纸条或类似之条状物体玩法：将玩者分成若干组（如5组），每组若干人（如6人）每组皆排成一向行，手放在前面那人的肩上，在最尾的那人背上挂上色带。游戏开始时，每组最前的那人要去捉住其它组组尾的色带，而组尾那位亦要闪避不让人捉到其尾巴。若捉到别人的尾巴，两组便会合成一组，变成一条较长的“龙”。游戏继续进行，直至所有组成为一条龙为止。排在这条长龙的最尾的一组，是赢家。

3) 抢凳子

4) 大风吹 全体围坐成圈，野外可划地固定各人的位置，主持人没有位置，立于中央。主持人开始说：「大风吹！」大家问：「吹什么？」主持人说：「吹，有穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另换位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置成为新主持人，再吹。备注：可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、两只鼻子

的人、没有指甲的人、穿X颜色衣服的人、带戒指的人、打领带、擦口红的人、有太太的人……PS:小风吹则吹相反的

5、领奖要求：

整个游园会共有九个项目，集齐4个不同剪纸可换一个橡皮擦，集齐6个不同剪纸可换一个小本子或者两个橡皮擦，集齐8个不同剪纸可换一个橡皮擦和一个小本子。

三、活动后续阶段

- 1、活动结束后组织同学回收海报，图文资料，作品资料，道具
- 2、归还音响器材，桌椅，展板
- 3、清理现场，场地持续原有状态
- 4、透过网络交流共同讨论这次活动的可取和不足之处

四、经费预算

奖品（橡皮擦、小本子）共100份50元

道具：蜡烛，打火机7元

气球、彩带、胶纸、卡纸20元

游园活动策划书篇5

一、活动背景

在20xx元旦到来之际，为活跃校园气氛，增强学生感情，丰富校园文化，同时更好地体现学生会全心全意为学生服务的宗旨，现决定在学生会内部举办一场迎新年游园活动。

二、活动时间：

12月31日之前

三、活动地点：

运动场等地

四、活动前期安排

- 1、物资安排、活动费用
- 2、物品安排:活动需要的各种物品、道具、设备
- 3、人物邀请确定:出席本次活动的领导、成员，自选主持人、节目演员
- 4、活动持续时间:预计三个小时（下午两点到五点）
- 5、节目安排:由每个年级出至少8个游戏
- 6、提前派人准备好现场：地点整理，物品摆放，设备调试

7、安排人员照相：在整个活动过程中摄像

五、活动流程

等时间到，人员到场，活动准备开始

- 1、有主持人宣布本次活动开始
- 2、领导讲话
- 3、宣布活动办法、安全要求
- 4、活动开始：学生根据兴趣爱好，自行选取地点和项目。凭游园卡进场。

小游戏（1）心“响”事成

游戏规则：

- A、凭卡勾、点名10个人为1批，每人4只乒乓球。投（不是滚）向5米处一瓷缸，听到1次响声即可获奖1次，得一奖券。（故而取名：心“响”事成）
- B、每组2分钟，1组结束，再进行下一组。不得重来。
- C、由活动主办年级负责维持秩序、发奖

小游戏（2）倒背如流

游戏规则：

- A、凭卡勾点，1次进来10人，由10位主持人一对一面试。
- B、主持人要事先准备好试题，抽取一张，上有一些词语。每说一个词语，参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者蒙住的人即被淘汰。每张题目共四题，从二个字开始说起，第二题3个字，第三题4个字，最后是五个字的时候，游戏者如果答对就可获得一张奖券。
- C、一组结束，再进来10人，每个主持人拿出新的问题进行测试。每个主持人至少准备10套试卷。用完后再与其他主持人交换。谨防作弊。

小游戏（3）“吸吸”相关

游戏规则：

- A、凭卡勾10个人为1批。每人1张桌子，桌子两端分别放置1只碗，一只碗为空碗。另一只碗里有3只乒乓球。每张桌一个裁判。
- B、每个人嘴里叼一支吸管，不许用手接触吸管和球，只用嘴叼吸管的姿势把球从这碗移动到另一空碗里。成功1个即可得一奖券（最多得3张奖券）。3分钟游戏结束。在中途如果吸管或球掉下来，则要从新开始。注意场地要背风。
- C、碗里球全掉地或者超时了，就视为失败、出场。

小游戏（4）“谜”雾森林

游戏规则：

A、用细绳将四个篮球架拉成二米高的天网。绳子上挂满灯谜。每个谜面下方都有编号。众多猜谜者用笔记下号码及谜底到裁判处对答案，答对得奖券一张。

B、凡已被答对的谜语题应及时取下，谨防作弊。

C、允许答错后继续进行猜谜活动，一个人猜对及获奖的次数不限。时间不限。

小游戏（5）愿者上钩

活动规则：

A、凭卡勾、点，每次10人，各拿着1根鱼杆，钓远处纸鱼，在规定的3分钟的时间内，钓上一只鱼可获一张奖券。

B、结束一批，换另一批，不得重复。一人可获多张奖券。

小游戏（6）步步为营

活动规则：

A、准备好40个等高的杯子和10张桌子，供10人分别操作。每个杯子都要装满水，竖排。每张桌子上将四个杯子排成一排，第一个杯子放一个乒乓球。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，1人1桌，听到口令后开始游戏，要将乒乓球从第一个杯子吹向另一个杯子，一个一个地吹，不能跳杯子。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则得奖1张奖券。

C、每批次2分钟结束，一人只能玩一遍。

小游戏（7）掌上明珠

活动规则：

A、主持人要准备好每人一个乒乓球和一个乒乓球拍。听到口令后，参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着地上5米*0、3米的直路行走。3分钟内走至终点，球未丢、脚未完全出界的就得1张奖券。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，只准走一次。

小游戏（8）大海捞针

活动规则：

A、每组1张桌子，上放1脸盆，在脸盆里放入水和玻璃球若干，竹筷1双，把玻璃球夹起放进旁边碗中为胜。夹掉能够再夹。不得顺盆扒进碗中。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，3分钟为限，不得重复游戏。

小游戏（9）我心飞翔

活动规则：

A、每组有大小中小3架纸飞机，地面划三根线，一根为起飞线，第二根为和第三根之间3米为大海，起飞线到大海边为1米，3架飞机3分钟内均飞越大海为胜。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（10）盲人摸象

活动规则：

A、每组准备1只手提布袋（不透明）。内放5只白围棋子、5只黑围棋子。让游园者摸3次。每次先自己猜几白几黑。猜中2次者胜。3分钟内结束。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（11）成语接龙

活动规则：

A、拉上一圈长绳，上挂一系列正反面写有成语的纸条（绳子两边都能够站游人），用悬挂的成语的最后一字作下一成语的首字，以此类推，如能连接上5个成语或歇后语的即可获奖。

B、排队入场，每批次人数不限，可重复参与。猜中后及时取下，以防作弊。

小游戏（12）一鼓作气

活动规则：

A、每人2张桌子，垂直平放，1张桌子放5支蜡烛，每支蜡烛相距15厘米，1人站在一米外（另1张桌子边），向五支蜡烛吹气，吹灭一支得2分，10分得奖。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，3分钟为限，不得重复游戏。

小游戏（13）一掷千金

活动规则：

A、活动者每人两个沙包，站在3米线外向前方5个碗内掷沙包。看沙包落在哪个分值上，从远到近，分值分别为10、8、6、4、2两次成绩之和到达12分及以上的能够得一张奖券。如果两次都落在碗外则作零分处理。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，2分钟内将二沙包扔完结束。

小游戏（14）一反常态

游戏规则：

A、每组准备好十张试卷，资料顺序各不相同。每张试卷都是5个指令。游园者听到每个指令后务必做出相反的动作。例如说“南”，就要用手指北。说“点头”就应摇头。动作出错或者出得太慢都算出局。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（15）一箭双雕

游戏规则：

A、每组每人投三支飞镖，在规定位置内每投中2支者，获奖券一张。

B、凭卡点名后游戏。要注意安全，参赛者站好后一齐发给飞镖，之后，听到口令，2分钟内投出3支镖之后，主持人再去取镖。不得多投。

小游戏（16）三心二意

活动规则：

A、每组画一半径为3米的圆圈，在圆圈上立一张桌子，上贴1张大象画像。准备块黑布（多层不透明）。主持人将游园者带到圆心处，将其眼睛先蒙好，按顺时针和反时针各转三圈，停稳后放手。让其摸大象。3分钟内摸到为胜。如走到圆圈以外即为败。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（17）五“壶”四海

活动规则：

A、每组准备一只呼啦圈，将5只茶杯一字排开。相距15厘米。游园者站在最近茶杯的距离为2米。2分钟内能够投2次，一次圈中5个茶杯的为胜。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（18）百发百中

活动规则：

A、每组准备三只足球和1只易拉罐。用球滚击易拉罐，每人限滚三球，以击中者为胜。时间3分钟。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复。

小游戏（19）望眼欲穿

游戏规则：

A、每组准备好三支筷子，一个空啤酒瓶立于地上。参赛者站在啤酒瓶的一侧50厘米，筷子在瓶口之上约一米的距离，眼睛瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者，即得奖券。每人2分钟内有三次机会。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

小游戏（20）“圆蛋”快乐

活动规则：

A、每组准备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，3分钟内将手中的三个乒乓球分别往地上扔，若弹起的乒乓球有弹进小纸箱内的，参赛者即得奖券。

B、参赛者凭卡勾、点名后入场，每批次10人，不得重复游戏。

游园活动策划书篇6

我院社团众多，社团文化丰富多彩，为了促进我院各社团的交流合作，打造北信特有的社团文化，增进同学友谊，构建和谐北信，社团联合会决定举办第二届20xx年大学生圣诞游园会。在去年圣诞游园会中，全院师生反映良好，今年要力求创新与发展，给全院师生献上一份个性的圣诞礼物。

一、活动名称：

xxx大学北方信息工程学院大学生圣诞游园会

二、活动主题：

狂欢圣诞喜迎新年

三、活动时间：

20xx年12月23日晚(18：30——21：00)

四、活动地点：

院文化长廊

五、活动面向人群：

全院师生

六、活动形式：

各社团在文化长廊围一个欢乐园，然后在各自场地设置一些小游戏，同学们进园游戏时，能够透过一些小游戏增进交流。

七、活动安排(活动总负责人：xxx)

准备阶段(负责人：秘书部xx宣传部xx)

1、12月4日晚(8F-J1)，召集各社团负责人开会，确定参加活动的社团名单。报名参加活动的社团在12月12日晚9：40之前将本次活动自己社团的活动策划书交到社团联合会，以便学校审查。(每个社团准备2-3个活动为宜，策划书中要求写出游戏名称及规则，本社团安全员及联系方式，保管员及联系方式。)

2、12月18日晚，报名参加活动的社团在社团联合会领宣传板(各社团仅限一块)为本次活动宣传。12月19日之前，所有宣传板务必摆放出来，在活动当天，各社团可将各自宣传板抬到各自场地继续宣传。

3、邀请校园艺人演出。

4、由社团联合会统一制作本次活动游园会门票，并在活动前发放给全院师生。

活动开展(负责人：实践部xxx)

1、12月21日下午，组织部负责给各社团划分场地，12月23日下午14：00各社团负责各自活动范围内的卫生并布置。

2、社团联合会实践部协助后勤布置音响、彩灯及照明设施。

3、给各社团发放奖品及布置场地所需的彩带、气球等。

4、12月23日晚18：30举行开幕仪式(由广播台推荐主持人主持)，正式开园狂欢。实践部全程跟踪，及时发现和处理有关问题。各社团注意有关资料的保存，如活动图片等。

5、活动结束后，各社团负责各自场地的清理，并由实践部检验。

6、详细流程见附件一

后期活动(负责人：组织部xxx)

1、各社团及时将本次活动的新闻稿件及相应照片发布。

2、召开活动总结大会，总结经验和教训。各社团上交本次活动的活动总结。

3、各社团将所领奖品的发放状况作详细记录并如实上报社团联合会。

八、注意事项

- 1、由于是室外夜间活动，且参与同学较多，因此，照明灯和彩灯用电成为隐患。特此规定，每个社团务必出两名安全员，同时请求保卫科协助。
- 2、各社团务必设定保管员一名，在发放奖品时，保管员务必登记领奖人姓名、系别、学号及联系方式。要清楚每个奖品的去向。
- 3、各社团成员均要注意自己个人及社团形象，举止礼貌。活动结束后要及时清理场地。
- 4、活动整个过程中，实践部要做全程跟踪，及时处理各类突发事件，并做好相关记录。如有大的冲突，应尽快与保卫科联系。
- 5、由于活动场地布置特殊性，特向科协申请音响设备一套以及申请后勤处协助接电线和彩灯。

九、预期效果

透过此次活动可让全院师生度过一个难忘的平安夜，加快各社团的发展，促进各社团的交流，使北信今后的校园文化更加丰富多彩。

十、经费预算

游园活动策划书篇7

一、目的：

庆中秋，全员参与，创造一个欢乐的晚上，中秋节游园活动方案。

二、时间：

20XX年9月25日晚

三、形式：

集竞技、灯谜、游戏于一体，由师生、员工按兴趣参加，获胜者将能够领取一份奖品。

四、活动场地：

五、活动项目：

1、中秋灯谜：在花园内挂上灯笼和灯谜，师生、员工可随意的猜，猜出来的，根据谜面上的号码到工作人员处对奖，不可擅自将谜面取下，猜对一条可得一张兑奖券。已猜出的谜语，由工作人员将谜面取下收回。

道具：灯笼50个、灯谜100条、绳子、夹子100个，课桌2张，凳子3张

2、乾坤小挪移：1分钟内，将10个乒乓球用竹筷夹到相距2米的另一盘里。游戏过程中，乒乓球如果掉落，务必在拾回原处后，方能继续。1分钟夹到5个球可得一张兑奖券，7个可得两张。10个可得三张。

道具：乒乓球20个。筷子3双，四张课桌，计时器1个

3、超级保龄球？

10瓶矿泉水，排成底线1米宽的三角形。参加者站在5米外，双手滚出篮球。倒3瓶可乐得一张奖券。3瓶以上者可得两张奖券。凡有出现抛、弹、砸等动作者，一律不给奖券。

道具：10瓶矿泉水。篮球一个，粉笔一支

4、吹乒乓球：准备好八个等高的碗，每个碗都要装满水，竖排。每四个碗排成一排。每排的第一个碗都要放一个乒乓球。参赛者要将乒乓球从第一个碗吹向另一个碗，一个一个地吹，不能跳碗。若乒乓球吹落了，则不能得奖。若一次性吹完则可得两张兑奖券。

道具：碗九个、乒乓球两个，等高的课桌四张，一桶水。

5、两人三足。两人一组绑住脚，两组同时开始比赛，先到10米处者胜。胜出者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：布条若干根，粉笔一支

6、吹蜡烛：点起五根蜡烛，在必须距离前划一个倒八字，学生并须两脚按八字的距离张开，并能吹熄前方五根蜡烛的可得一张兑奖券

道具：蜡烛50根、打火机一个，课桌三张

7、趣味乒乓球：两人对垒，每次球要同时说一个城市或国家的名称，一方未能接到球或未能说出名称，另一方获胜，可得一张奖券。

道具：乒乓球10个，球拍一对，球桌一张

8、背靠背：两人一组，背靠背夹着篮球前进10米，两组同时开始比赛，先到者胜，胜者每人可获两张奖券，负者每人一张奖券。

道具：篮球2个，粉笔一支

9、最佳搭档：两人一组，一人蒙住眼睛，原地转三圈，然后在另一人的指导下越过障碍到达终点，指导者只能发出指令，不能接触搭档，蒙眼者在行进的过程中不能触碰到障碍物。违者出局。

道具：眼罩（或布条）一个，凳子6张，粉笔一支

10、投篮：在三分球处投篮，每次5个球，投中一个得一张奖券。

道具：篮球2个

六、活动总规则：

- 1、为防止某些人为取得奖品，只玩简单的项目或自己特长的项目，故规定每人在某个游戏中赢了两次以后就不能再玩（灯谜除外）。
- 2、活动过程中，应自觉遵守游戏的规则，遵守秩序，服从管理；自觉维护公共卫生，不随地乱扔垃圾。

七、兑奖方式：

各游戏处只发放兑奖券，赢得游戏的人员凭兑奖券到兑奖处兑奖。

八、准备工作：

- 1、场地的选取与游戏区域的划分
- 2、购买奖品
- 3、灯谜：资料，材料（彩纸、笔），书写，谜底三份

- 4、人员配备：每个项目由2位学生和一位老师负责，兑奖处由于红斌负责。
- 5、将游戏的项目、规则、位置张贴在饭堂的告示栏内
- 6、对奖处：课桌15张，凳子三张，黑板一块（书写兑奖条件）
- 7、设计及印刷奖券
- 8、知会总务处帮忙配置道具、用品
- 9、星期一晚召开工作人员会议，明确游戏规则。

游园活动策划书篇8

孩子们，转眼，这学期的在校学习生活即将结束，你们是一群灵动的孩子，你们好学，勤奋，个性鲜明，本学期你们在很多方面都取得了不同程度的进步，临近期末，借这次游园会就把自己各项本领都展示一下吧！相信你们会在活动中发现最精彩的自己！以下是本次活动的资料及评价方案，期望同学们认真准备，争取取得好的成绩。

一、字词、书写

以随堂听写、写字比赛形式进行。在20分钟内用钢笔或水笔把听写资料书写在统一发放的方格纸上。听写采用默写的成绩+书写成绩（ABC三个等级）+本次书写评价等级。

1、听写资料

语文课本中要求务必会写的一类生字、词语共100个。

2、书写资料：

本学期小语文课本上学习的四首古诗。

二、朗诵

1、在以下现代诗歌中选出自己喜欢的一首有感情地朗诵。（三颗星）

《日有所诵》

- 1、《林中月夜》——8页
- 2、《蜗牛》——23页
- 3、《池塘》——28页
- 4、《捞月网》——33页
- 5、《孩子夜里的幻想》——38页
- 6、《我学写字》——48页
- 7、《你别问这是为什么》——76页
- 8、《西藏高原》自己喜欢的段落——小课本34页
- 9、《瀑布》——小课本25页

10、《写给云》——小课本38页

2、从古诗词编组设签，学生抽签背诵，根据背诵及理解表现状况定等级。

A级（五颗星）

1、《长歌行》

2、《水调歌头》

3、《念奴娇赤壁怀古》

4、《卜算子咏梅》两首

6、《竹里馆》

7、《送元二使安西》

8、《乐游原》

9、《浪淘沙》----大课本

10、《秋浦歌》----大课本

B级（三颗星）

1、《山行》

2、《九月九日忆山东兄弟》

3、《枫桥夜泊》

4、《竹石》

5、《元日》

6、《长歌行》

7、《水调歌头》

8、《望月怀远》

9、《乐游原》

10《绝句》

三、口语表达

1、我的新——

2、家乡的美景、特产……

3、好玩的游戏

4、从猴子、大象、机器人、熊猫、蝉、彩虹、苹果、太阳中任选几个，把他们联系在一齐，编一个搞笑的童话故

事。

5、我的自画像（介绍我自己）

6、难忘的节日

7、印象最深的人或难忘的人

8、我的好伙伴

9、我最喜欢读的一本书

四、口头即兴作文

A级（五星级）从30个词语中随机抽出8个词语说一段话，语句要连贯，故事要完整，表达流畅，富有感情。

B级话题表达

1、介绍一个有好处的传统节日

2、讲一个自己变废为宝的事例

3、讲一个小笑话（资料健康、启迪思维、有意思）

4、你喜欢威尔逊的妈妈吗假如你也要外出，你的期望妈妈怎样做？

5、介绍我的新发现

6、我是家乡小导游（风景名胜、土特产等等）

五、电脑写作

电脑作文比赛，统一安排题目。

游园活动策划书（九）：

游园活动策划书篇9

一、活动主题

“狂欢圣诞，喜迎新年”

二、活动目的

丰富我院学生的业余生活，发挥每一个人的特长，反映同学们的真实水平，体现当代大学生的精神风貌。

三、活动时间及地点

20xx年1月1日(时间初步预定)地点待定

四、活动特点

节目新颖，灵活，表现当代大学生实际生活以及需求。

五、游园会的宣传

- 1、校内树立以此次活动为主题的宣传版，张贴宣传海报
- 2、利用学校新闻中心播出此次活动
- 3、进行网上宣传

六、游园会节目准备

游戏一：丑小鸭赛跑凡参与者皆有礼品赠送

规则：由主持人在现场选人组成四个小组，每组上来两人务必是一男一女，共8人。

每组两人一人绑左脚，一人绑右脚，分别用膝盖夹住气球

规定在5分钟内，球不能落地，不能夹破，哪组走路最远者胜。

道具：气球、布绳若干只。

游戏二：最佳情侣——我猜、我猜、我猜猜猜凡参与者皆有礼品赠送

规则：

由主持人在现场组成四个小组，每组上来两人务必是一男一女，共8人。在8人中分发提前写好的情侣人名的纸条，如杨过和小龙女、林黛玉和贾宝玉、梁山伯和祝英台、罗密欧与朱丽叶等，男女分别抽取，然后根据人名速配成对，进行表演，女方表演生气的样貌，男方要对女方讲一个笑话或者别的，直到把女方逗笑了为止，在3——5分钟之内不能把女方逗笑者，即视为男方努力失败。如果女方故意笑(此处决定标准以全场观众的标准为准)，则判犯规。

对于失败者和犯规者，主持人能够事先准备一叠纸条，每个纸条上写一个节目名称，如成语肢体表演名称(如抓耳挠腮、鸡飞狗跳等)，或唱一首流行歌曲，或声情并茂的朗诵一首诗，或大声说出自己

亲身经历过的最丢人的一件事等等，让其抽出一张纸条根据纸条上的节目名称进行表演。其中成语肢体表演务必由他(她)用肢体语言表演出来，不得用语言或是其它的暗示提示观众，最后由他(她)所属的组来猜，直到猜出来为止。

道具：8张4对人名纸条，事先写好的若干节目名称纸条

游戏三：八仙过海——吹牛皮大赛

规则：限时在一分钟内吹气球，不能吹爆，以气球最大者取胜。

道具：气球若干只。

人员：八仙扮演者：汉钟离、张果老、韩湘子、铁拐李、曹国舅、吕洞宾、蓝采和及何仙姑

七、活动的流程

第一阶段：1月1日上午8：00——11：00

- 1、学生会成员于早上7：30到活动场地为活动的正常进行作好准备
- 2、8：00游园会开始，由秘书处邀请领导和各位嘉宾的到来，并安排好入座次序
- 3、由主持人作开场辞并介绍领导和嘉宾，有领导作活动前的开幕辞
- 4、活动开始，进行游戏一和游戏二，在此期间可穿插其他活动

第二阶段：12：00——2：00午休

学生会自律部负责场地的看管工作

第三阶段：下午2：30——4：00

继续进行游戏三

第四阶段：领导作活动总结，并宣布活动的结束

八、游园会的安排

- 1、体育部对现场进行布置
- 2、秘书处对现场领导的接待工作、观众进出会场秩序
- 3、自律部对游园会开始前后的现场秩序的
- 4、宣传部进行游园会的宣传工作
- 5、生活部维持工作各项后勤保障工作和游园会后的收尾工作
- 6、外联部为游园会的经费做好准备
- 7、学生会主席在各班抽人组成临时应急小组，以防事故的发生

九、活动经费预算

气球、矿泉水若干、宣传单的印制、海报的印刷、奖品若干

十、活动的注意事项

- 1、在场地放几个灭火器，以防火灾的发生
- 2、在场地放几个垃圾箱，持续场地的卫生

十一、备注

此次活动好处重大，校领导高度重视，望各位同学用心参与，确保活动正常进行。

游园活动策划书篇10

一、活动目的

为了展现全体少先队员生气活泼的精神风貌，丰富校园生活。旨在让队员们在妙趣横生的游戏中，体会参与和合作的快乐，尽情享受游戏盛宴。

二、活动主题：

男孩女孩游戏展示

三、活动时间

6月1日下午12：30——2:00，按时放学

四、活动地点

校操场、教室

五、活动要求

- 1、各班设计一个游戏，要求参与面广，有意思。
- 2、各班根据游戏设计进行场地布置，营造游戏气氛。
- 3、各个游戏最好以海报的形式告知参与者游戏规则。
- 4、活动分为两组，1——3年级为一组，4——6年级为一组，学生在自己组内参加各项游戏活动。
- 5、游戏开始前请到大队部领取游戏积分卡。
- 6、每个游戏分值为5分，总分为45分，由各班游戏组织者填写（请用专用方式，保证游戏的公平性）。
- 7、各班根据学生总分排三个档次，各个档次领取不同奖品，游戏结束后请班主任老师分发给学生。
- 8、请班主任完成游戏方案表（已于FTP共享），于5月23日前上传至FTP。

六、活动任务安排

总策划：汤洁勤

摄影：胡信红

各年级组：一年级——毕二年级——叶三年级——琼

五年级——莉六年级——蔡

七、游戏节安全预案

为落实“安全第一，预防为主”的精神，预防事故，确保学校财产和师生生命安全，并保证师生充分了解发生重大事故时的安全措施，一旦发生事故，能够做到及时报警，自助自救，特制定本届游戏节安全应急处理预案。

（一）建立安全应急领导小组：

领导小组组长：汤洁勤

副组长：陈亚莉、毕莹、方荣芬、王洁琼

成员：所有教师

（二）具体实施方案

游戏节前做好以下工作：

- 1、组织所有教师召开一次安全会议，布置游戏节事宜，提出安全方面的要求。
- 2、班主任向学生讲明具体的安全措施及学校安全方案，把安全教育放在首位。

（三）游戏节期间做好以下安全工作：

- 1、各班主任在游戏前认真检查游戏节用具的安全。
- 2、游戏节期间，各位老师不得擅离职守和迟到早退，发生意外事故及时报告安全应急领导小组，确保学生安全守纪。对工作不负责任造成重大事件和不良影响的，学校将追究相关职责人的职责。
- 3、一旦发生事故，根据现场指挥系统，开展救护工作，将事故的危害降低到最低程度。
- 4、学生游戏过程中上下楼梯走指定路线，前上，后下，走楼梯时靠右走，按顺序不拥挤。
- 5、低段学生在不熟悉场地的状况下，推荐班主任分为小组共同参与。
- 6、游戏时教室两扇门都打开，前进后出，并有工作人员维持游戏秩序。
- 7、5、6年级帮忙1、2年级小朋友布置场地。

（四）教师岗位分工

- 1、1到3年级正副班主任，4到6年级班主任全程跟班，负责学生参与游戏，确保学生游戏期间的安全。
- 2、4——6年级副班主任作为各楼层管理老师
前幢:从1到4楼练金玉、何骥、蔡婷尔、谢伊瑾
后幢：从1到4楼华星、毛宇颖、宣波、戚铁钿
- 3、巡视校园：汤洁勤、陈亚莉、毕莹、王洁琼
- 4、拍照：胡信红
- 5、音乐:戚铁钿

八、处理程序

- 1、学生发生校医无法处理的意外伤害事故，立即由班主任与卫生老师共同送往医院救治。
- 2、及时通知受害学生家长或其他监护人，通报状况，尽力做好家长的安抚工作。
- 3、及时请目击学生和老好做好笔录。
- 4、对一般伤害事故，如因学生自身原因摔伤等，由学校妥善处理。
- 5、如发生较大或重大伤害事故，及时报告区教育局。

游园活动策划书篇11

第一节、女生节游园活动分析

随着社会的进步，男女不平等已经基本消除。女人也能撑起半边天，甚至是大半边的天。女性在这个社会的地位也日渐提高，但是女性是一群敏感、脆弱、又需要关心的群体，因此以“3、8”妇女节为契机，我校为女生举办一个以“尊重女性、关爱女性”为主题的女生节游园活动。

第二节、女生节游园活动基本信息

游园活动时间：3月7号(学校定)

游园活动地点：广东交通职业技术学院女生宿舍门口篮球场、足球场、沙池。

第三节、女生节游园活动资料

一、温馨游戏

1、群众游戏(PS：班级参加，参加班级酌情加文体分)

1突出重围

游戏规则：A班8个男生围成一圈，B班10个女生都站在里面。当主持人喊“游戏开始”，女生要想尽一切办法挣脱圆圈。

游戏奖励：前面5个逃出来的每个人获得一张礼物券

2纸杯传水。

游戏规则：每场比赛三个组，每个组出5个人站成一列，每人嘴上叼一只纸杯，然后从前往后传水，不能用手，全凭嘴和头的动作，最快传完并且传到最后水最多的队伍获胜。

游戏奖励：胜利队伍获得5张礼物券

2、个人游戏

1、天旋地转接力游戏

游戏规则：每次比赛一个人参加。手握棍子，头靠在棍子顶端，原地转15圈，然后走独木桥。顺利走过独木桥者胜出。

游戏获胜奖励：礼物券两张

2、两人三足

每场比赛分三组，最快到达终点的队伍胜出。

游戏奖励：每人一张礼物券

3、圈圈套礼物

礼物分三排，每人每场比赛4个圈圈，在规定的距离外用圈圈套住的礼物。

游戏奖励：套到的礼物

4、吹乒乓球比赛

游戏规则：参赛者站在规定的位置一次性把乒乓球顺利吹过6个装满水的杯子。

游戏奖励：成功一次吹过6个杯子者获得一张礼物券

5、真假难辩

游戏规则：四个一样的不透明杯子里装有四种不同的饮料，如：白开水、可乐、醋、果汁。让参赛的队员猜工作人员喝的是什么。一个工作人员喝4次。

游戏奖励：猜对一个得到一张礼物券

PS：、女生节游园活动，男生能够代替女生参加游戏为女生赢取奖品。

二、关爱礼物

1、男生打扮得小天使在某个时段女生宿舍门口派发温馨关爱礼物

2、礼物券

20张礼物券：长隆机动乐园门票一张

10张礼物券：30元电话充值卡一张

7张礼物券：精品杯子一个

5张礼物券：手机绳一条

3张礼物券：超漂亮两只

1张礼物券：咪咪一包

3、爱心摊位：在游园现场设置一个“关爱女生”摊位。用以女生登记需要帮忙的项目。比如电脑需要修理，需要帮忙搬重物等等。

第四节、女生节游园活动现场布置

在场地周围的树上挂一些彩带和气球，营造温馨的场景。

第五节、女生节游园活动亮点

1、游戏种类齐全、趣味十足

2、男生打扮成可爱小天使的样貌派发礼物

3、礼物券形式兑换礼物

第六节、女生节游园活动预算

礼物：3700元

现场布置：300元

道具：100元

工具：50元

总预算：3700+300+100+50=5150元

第七节、女生节游园活动现场管理安排

特勤队同学指挥现场

每个班的治保委员到现场轮流维持秩序

第八节、预案

冷场

- 1、利用学校广播站大力宣传此次活动
- 2、每个游戏都有一个登记班级的摊位，参加活跃有文体分加安全

- 1、红会的会员在现场站点
- 2、治保委员维护秩序

游园活动策划书篇12

“羊起生活的风帆，走向羊关通途。向着羊年奔跑，到达吉羊未年，粘粘羊年的喜气”。20xx喜迎羊年春节，为了丰富大家的业余生活，营造热烈、喜庆、祥和的节日气氛，决定春节前夕举行一次游园活动，方案如下：

一、组织安排

总指挥：三阳开泰

活动组织：洋洋得意

财务总监：喜羊羊

摄影拍照：美羊羊

二、活动时间：

元月25日下午3：30至5：30

三、活动地点：

羊村

四、主题：

同喜同乐欢庆羊年

五、活动目的：

以大家喜闻乐见、形式多种、通俗易懂，又不落俗套游园节目，活跃职工生活，体现职工同欢、同喜、同乐、同庆的热烈气氛。

六、活动要求：

- 1、参加活动人员为本村村民。
- 2、在参与活动中，请自觉遵守活动秩序，排队参加，不能插队。
- 3、要服从工作人员，尊重工作人员，应使活动在团结、友爱、尊重的气氛中进行。

七、游园活动项目

1、拖拉机比赛

规则：以工会小组为单位报名组队，一队三人，队数不限，以2小时时间决胜负，在元月14日前报名，比赛开始后不

能换人，在比赛规定时间内不到场者，即为弃权，比赛规则以工会拖拉机比赛规则为准，元月25日前结束比赛，奖励前6名。

奖励范围：一等奖300元，奖励1队，二等奖240元，奖励2队，三等奖180元，奖励3队。

负责人员：懒羊羊

2、空中套物

规则：把各种要套取的物品放在规定的区域内，参与者在工作人员处领取套圈后在指定位置套物，每个参与者有3次机会，套中即为胜出，胜出者取走所套中的物品作为奖品。

道具：套圈6个，活动套取物，如可乐、矿泉水、花生油等

奖品：所套中的物品

负责人：懒羊羊

3、国脚显威

规则：球3个，参赛者用脚踢球，踢入一球可得一张兑奖券，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：特制足球场、小足球3个。

负责人：懒羊羊

4、发财就“手”

规则：参赛者每人投篮三次，投入1球可得一张兑奖券，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：特制筐、色球；

负责人：懒羊羊

5、谜语一条街

规则：谜语100条，每条谜语有编号，猜出者，到工作人员处告知编号，如猜中，工作人员发奖券一张，同时把谜底写上。

道具：各种颜色长条纸100张

负责人：懒羊羊

6、小李飞镖

规则：每人三镖，距环靶2米远，三次投镖总分27环以上者，得奖券3张，21~26环得奖券2张，15~20环得奖券1张，15环以下不得奖券。

道具：10环靶及镖一套

负责人：懒羊羊

7、乾坤小挪移

规则：1分钟内，将10粒玻璃珠用竹筷夹到相距2米的另一盘里，游戏过程中，玻璃珠如果掉落，务必拾回原处后，

方能继续，1分钟夹到5个珠可得一张兑奖券，7个可得两张。10个可得三张，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：玻璃珠20颗。筷子2双，桌子2张。

负责人：懒羊羊

8、比比谁的眼力好

规则：参赛者站在啤酒瓶的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是胜者，可得奖券1张，每人有三次机会，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：啤酒瓶、筷子

负责人：魏健飞

9、小保龄球

规则：15瓶小可乐，排成底线1米宽的三角形。参加者站在5米外，双手滚出篮球。倒3瓶可乐得1张奖券，3瓶以上者可得2张奖券，3瓶以下则不得奖券。凡有出现抛、弹、砸等动作者，一律不给奖券，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：罐装可乐10瓶。小篮球一个

负责人：懒羊羊

10、吹乒乓球

规则：准备好5个等高的杯子，每个杯子都要装满水，竖立并列排放，第一个杯子放一个乒乓球，参赛者要将乒乓球从第一个杯子吹向另一个杯子，一个一个地吹，不能跳杯子，若乒乓球吹落了，则不能得奖，若一次性吹完则可得一张兑奖券，共100张奖券，奖券发完，游戏结束。

道具：杯子5个（或者用碗也能够）、乒乓球1个

负责人：懒羊羊

八、兑奖办法

- 1、兑奖负责人：
- 2、拖拉机比赛获奖者直接兑奖。
- 3、游园项目：凭兑奖券到兑奖台现场兑奖。

更多 专题范文 请访问 <https://xiaorob.com/fanwen/zhuanti/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发